

NEMZETI ERŐFORRÁS MINISZTERIUM

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:
2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:
2762-10/2 Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok,
megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

Szóbeli vizsgatevékenység

Szóbeli vizsgatevékenység időtartama: 45 perc

A 20/2007. (V. 21.) SZMM rendelet 23. § 1. bekezdésében foglaltak alapján a szakmai vizsga szóbeli tételét a 100896/2011. számon kiadom.

EREDETIVEL MINDENRE
MEGEGYEZŐ MÁSOLAT

Quadrado



Jóváhagyta:



Brassói Sándor
Brassói Sándor
főosztályvezető

NEMZETI SZAKKÉPZÉSI ÉS FELNŐTTKÉPZÉSI INTÉZET

Érvényes: 2011. 04. 01-től

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A 10/2007 (II. 27.) SzMM rendelettel módosított 1/2006 (II. 17.) OM rendelet Országos Képzési Jegyzékről és az Országos Képzési Jegyzékbe történő felvétel és törlés eljárási rendjéről alapján.

Szakképesítés, szakképesítés-elágazás, rész-szakképesítés, szakképesítés-ráépülés azonosító száma és megnevezése, valamint a kapcsolódó szakképesítés megnevezése:

54 211 09 0010 54 01	Alkalmazott grafikus	Grafikus
----------------------	----------------------	----------

A tételsor a 25/2010. (V. 14.) OKM rendeletben foglalt szakképesítés szakmai és vizsgakövetelménye alapján készült.

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

1. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „környezetvédelmi intézet” részére tervezzenek meg komplex arculatot. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Embléma, logo tervezésénél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Az arculati rendszerek elemei, tervezési szempontok és követelmények
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

1. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „környezetvédelmi intézet” részére tervezzenek meg komplex arculatot. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlatára alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszer	Embléma, logo tervezésénél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezőmódszertana	Az arculati rendszerek elemei, tervezési szempontok és követelmények	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	

.....
dátum

.....
aláírás

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció	2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése	2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret	2	
5	Tervezési gyakorlat	2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése	2	
Összesen		10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság	1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés	1	
Társas	Közérthetőség	1	
	Prezentációs készség	1	
	Meggyőzőkészség	1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás	1	
	Tervezési képesség	1	
	Kreativitás, ötletgazdagság	2	
	Információgyűjtés	1	
Összesen		10	
Mindösszesen		100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

2. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzék meg „helytörténeti témában egy új kártyajáték lapjait és csomagolását” és készítsék elő nyomtatásra. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Meglévő arculati elemek figyelembevételével illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Terméktervezés és csomagolás design, tervezési módszerek, követelmények
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

2. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzék meg „helytörténeti témában egy új kártyajáték lapjait és csomagolását” és készítsék elő nyomtatásra. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Az információgyűjtés menete, formái	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Meglévő arculati elemek figyelembevételével illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Terméktervezés és csomagolás design, tervezési módszerek, követelmények	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció	2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése	2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret	2	
5	Tervezési gyakorlat	2	
5	Grafikai jelképek értelmezése	2	
Összesen		10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Max.	Elért
Személyes	Precizitás	1	
	Pontosság	1	
Társas	Közérthetőség	1	
	Prezentációs készség	1	
	Kompromisszumkészség	1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás	1	
	Problémaelemzés	1	
	Kreativitás, ötletgazdagság	1	
	Ismeretek helyénvaló alkalmazása	2	
Összesen		10	
Mindösszesen		100	

.....
dátum

.....
aláírás

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

3. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek termékarculatot egy „induló kozmetikai termékcsaládhoz” és az anyagot készítsék elő kivitelezésre. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Termékarculat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- A termékcsalád jelleg kialakítási lehetőségei a tervezőgrafikában
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

3. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek termékarculatot egy „induló kozmetikai termékcsaládhoz” és az anyagot készítsék elő kivitelezésre. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Termékarculat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	A termékcsalád jelleg kialakítási lehetőségei a tervezőgrafikában	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szítanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Rugalmasság		1	
Társas	Kompromisszumkészség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Hatékony kérdésés készsége		1	
Módszer	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		2	
	Kontroll (ellenőrző képesség)		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

4. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „kortárs jazz zenész új lemezéhez” tervezzenek grafikai arculatot és promóciós megjelenést. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Zenei témájú grafikai feladat elvégzésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- A terméktervezés és a bevezető promóciós kampány összefüggései
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

4. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „kortárs jazz zenész új lemezéhez” tervezzenek grafikai arculatot és promóciós megjelenést. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Zenei témájú grafikai feladat elvégzésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállításstervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	A terméktervezés és a bevezető promóciós kampány összefüggései	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint			Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Hatékony kérdésés készsége		1	
Módszer	Problémaelemzés		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

5. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „alternatív zenei fesztiválhoz” tervezzenek komplex eseményarculatot és szervezzenek meg egy korszerű médiakampányt. Ön segít az előkészítésben, ötleteivel bekapcsolódik a tervezésbe, részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében és az új kommunikációs csatornákon való terjesztésben.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Eseményarculat tervezésekor technikai és stiláris lehetőségek és szabályok
- Megjelenési médiumok, hagyományos és új kommunikációs lehetőségek és ezek tervezési, betű- és képhasználati lehetőségei és kötöttségei
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

5. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „alternatív zenei fesztiválhoz” tervezzenek komplex eseményarculatot és szervezzenek meg egy korszerű médiakampányt. Ön segít az előkészítésben, ötleteivel bekapcsolódik a tervezésbe, részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében és az új kommunikációs csatornákon való terjesztésben.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlatára alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Eseményarculat tervezésekor technikai és stílári lehetőségek és szabályok	20	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Megjelenési médiumok, hagyományos és új kommunikációs lehetőségek és ezek tervezési, betű- és képhasználati lehetőségei és kötöttségei	20	
A	Nyomatatók, szkennerek, levilágítók, digitális nyomógépek	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Képfeldolgozási, szkennelési, nyomtatási alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		2	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

6. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „design történeti album” borítóját, komplex arculatát és hirdetését tervezzék meg és készítsék elő az anyagot nyomdai kivitelezésre. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Album jellegű könyv tervezésénél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Képes album külső arculatának és belső struktúrájának kialakítási lehetőségei, a hirdetés és a kiadványarculat kapcsolata
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

6. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „design-történeti album” borítóját, komplex arculatát és hirdetését tervezzék meg és készítsék elő az anyagot nyomdai kivitelezésre. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Album jellegű könyv tervezésénél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Képes album külső arculatának és belső struktúrájának kialakítási lehetőségei, a hirdetés és a kiadványarculat kapcsolata	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 1. m. IT alapismeretek		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint			Max.	Elért
Személyes	Precizitás		1	
	Rugalmasság		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		2	
	Problémaelemzés		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

7. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „magyar író regényeiből készülő könyvsorozathoz” tervezzenek sorozatarculatot, külső és belső könyvtervet, kis példányszámú beltéri plakátot és készítsék elő nyomdakészre a terveket. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Könyvsorozat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- A sorozat jelleg kialakítási lehetőségei a könyvtervezésben, beltéri kiadványplakát és kiadványarculat összekapcsolódása
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

7. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „magyar író regényeiből készülő könyvsorozathoz” tervezzenek sorozatarculatot, külső és belső könyvtervet, kis példányszámú beltéri plakátot és készítsék elő nyomdakészre a terveket. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Tipográfia elmélet: tipográfiai, tördelési szabályok, nyomtatványtípusok, kreatív alkalmazások, autonóm betűképek kialakítása	Könyvsorozat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállításstervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	A sorozat jelleg kialakítási lehetőségei a könyvtervezésben, beltéri kiadványplakát és kiadványarculat összekapcsolódása	20	
C	Nyomdai előkészítés szabályrendszerei, gyakorlata	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 1. m. IT alapismeretek		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejldőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Kompromisszumkészség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		1	
	Kontroll (ellenőrző képesség)		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
alíírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

8. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „kamaszoknak készülő mesekönyvhöz” tervezzenek illusztrációkat, könyvarculatot, egyedi belső struktúrát és készítsék elő nyomdakészre az anyagot. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Mesekönyv tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Alkalmazott és autonóm illusztrációk felhasználási lehetőségei a könyvtervezésben
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

8. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „kamaszoknak készülő mesekönyvhöz” tervezzenek illusztrációkat, könyvarculatot, egyedi belső struktúrát és készítsék elő nyomdakészre az anyagot. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Mesekönyv tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
B	Képek és illusztrációk felhasználási területei a különböző kiadványokban	Alkalmazott és autonóm illusztrációk felhasználási lehetőségei a könyvtervezésben	10	
C	Az ofszet-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
5	Rajzeszközök, kéziszerszámok használata		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Önállóság		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőképesség		1	
Módszer	Kreativitás, ötletgazdagság		2	
	Nyitott hozzáállás		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

9. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek „bélyegsorozatot állatok témában”, készítsék el az illusztrációkat, tervezzék meg a grafikai sorozatot, készítsenek kisívet, egyedi pecsétet és végezzék el a nyomdai előkészítést. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Bélyegsorozat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- Eltérő tervezési módszerek a grafikai médiumok mérete, arányrendszere szerint
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

9. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek „bélyegsorozatot állatok témában”, készítsék el az illusztrációkat, tervezzék meg a grafikai sorozatot, készítsenek kisívet, egyedi pecsétet és végezzék el a nyomdai előkészítést. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázлата alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszerek	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Bélyegsorozat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Eltérő tervezési módszerek a grafikai médiumok mérete, arányrendszere szerint	20	
C	Nyomdai előkészítés szabályrendszerei, gyakorlata	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
5	Rajzeszközök, kéziszerszámok használata		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Pontosság		1	
	Precizitás		1	
Társas	Kompromisszumkészség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Hatékony kérdésés készsége		1	
Módszer	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		1	
	Kontroll (ellenőrző képesség)		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

10. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „induló női magazinhoz” tervezzék meg az arculatot, az első lapszámot, készítsenek és kiviteleztesenek utcai promóciós plakát sorozatot. Ön segít az anyaggyűjtésben, információk gyűjtésében, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Magazintervezésnél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- Periodikus kiadványok kialakítási lehetőségei a tervezőgrafikában, promóciós kampány sajtótermékekhez
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

10. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „induló női magazinhoz” tervezzék meg az arculatot, az első lapszámot, készítsenek és kiviteleztesenek utcai promóciós plakát sorozatot. Ön segít az anyaggyűjtésben, információk gyűjtésében, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlatára alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Tipográfia elmélet: tipográfiai, tördelési szabályok, nyomtatványtípusok, kreatív alkalmazások, autonóm betűképek kialakítása	Magazintervezésnél illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Periodikus kiadványok kialakítási lehetőségei a tervezőgrafikában, promóciós kampány sajtótermékekhez	10	
C	Nyomdai előkészítés szabályrendszerei, gyakorlata	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Digitális fotográfiai alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Önállóság		1	
	Rugalmasság		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Kompromisszumkészség		1	
Módszer	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		1	
	Problémaelemzés		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		2	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

11. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy korszerűsítsék egy meglévő „országos napilap” grafikai megjelenését és tervezzenek médiakampányt a változásról. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázolata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Napilapok tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Tradicionális és mai napilap használati szokások, ezek hatása a tervezésre, sajtó részére szervezett médiakampány elemei
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

11. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy korszerűsítsék egy meglévő „országos napilap” grafikai megjelenését és tervezzenek médiakampányt a változásról. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázлата alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
A	Betűismeret: betűanatómia, betűcsaládok, betűváltozatok, betűtörténet	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszerek	10	
A	A modulhálós tipográfiai tervezés elmélete, alkalmazása	Napilapok tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Tradicionális és mai napilap használati szokások, ezek hatása a tervezésre, sajtó részére szervezett médiakampány elemei	10	
C	Nyomdai előkészítés szabályrendszerei, gyakorlata	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 1. m. IT alapismeretek		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Kompromisszumkészség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Problémaelemzés		2	
	Kontroll (ellenőrző képesség)		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

12. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „számítástechnikai termékhez tervezzenek termékismertető és műszaki prospektust”, majd kiviteleztesék azt. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Termékismertető prospektus tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- Műszaki prospektus tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

12. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „számítástechnikai termékhez tervezzenek termékismertető és műszaki prospektust”, majd kiviteleztesék azt. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Tervdokumentációk anyagainak elkészítése, összeállítása	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállításstervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Termékismertető prospektus tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Műszaki prospektus tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	20	
A	Nyomtatók, szkennerek, levilágítók, digitális nyomógépek	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
2	Olvasott szakmai szöveg megértése		2	
Összesen			10	
Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint			Max.	Elért
Személyes	Precizitás		1	
	Döntésképesség		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Kompromisszumkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		2	
	Kontroll (ellenőrző képesség)		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

13. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy múzeum számára „egy nemzetközi képzőművészeti tárlathoz” tervezzenek arculatot, médiakampányt és kiviteleztesék az utcai plakátot és a prospektust. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Kulturális témájú kampány tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- Kulturális tematikában prospektusok, kiadványok tervezése
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

13. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy múzeum számára „egy nemzetközi képművészeti tárlathoz” tervezzenek arculatot, médiakampányt és kiviteleztesék az utcai plakátot és a prospektust. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Kulturális témájú kampány tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok	20	
B	Képek és illusztrációk felhasználási területei a különböző kiadványokban	Kulturális tematikában prospektusok, kiadványok tervezése	20	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 6. m. Prezentáció		2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Digitális fotográfiai alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Döntésképeség		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Ismeretek helyénvaló alkalmazása		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		2	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

14. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek és kiviteleztessenek „karácsonyi képeslap sorozatot” kreatív papírok és nyomdai eljárások használatával. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Egyedi kiadványok tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Kreatív anyagok és technológiai lehetőségek a tervezőgrafikában
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

14. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek és kiviteleztesenek „karácsonyi képeslap sorozatot” kreatív papírok és nyomdai eljárások használatával. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázлата alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Egyedi kiadványok tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
B	A papírgyártás technológiái, papírfajták	Kreatív anyagok és technológiai lehetőségek a tervezőgrafikában	10	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 1. m. IT alapismeretek		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
5	Rajzeszközök, kéziszerszámok használata		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
	Döntésképesség		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Új ötletek, megoldások kipróbálása		1	
	Információgyűjtés		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

15. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek meg egy hatásos „hirdetési kampányt egy új csokoládémárka számára” különböző méretű és fajtájú hirdetési felületeken. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Termék hirdetés tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok
- Különböző méretű, arányú hirdetési felületek, kreatív hirdetési lehetőségek, online és offline kampányok
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

15. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy tervezzenek meg egy hatásos „hirdetési kampányt egy új csokoládémárka számára” különböző méretű és fajtájú hirdetési felületeken. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
B	Képek és illusztrációk alkalmazása a reklámgrafika különböző területein	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Termék hirdetés tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	Különböző méretű, arányú hirdetési felületek, kreatív hirdetési lehetőségek, online és offline kampányok	10	
C	Nyomdai előkészítés szabályrendszerei, gyakorlata	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Digitális fotográfiai alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Rugalmasság		1	
	Döntésképeség		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Közérthetőség		2	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Problémaelemzés		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

16. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „lakberendezési áruház termékváltási akciójához” tervezzenek meg és kiviteleztesenek utcai plakátokat, sajtóhirdetés sorozatot és online kampány elemeket. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Kereskedelmi plakát tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Különböző méretű, arányú utcai hirdetési felületek, kreatív hirdetési lehetőségek, online és offline kampányok
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

16. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „lakberendezési áruház termékváltási akciójához” tervezzenek meg és kiviteleztesenek utcai plakátokat, sajtóhirdetés sorozatot és online kampány elemeket. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Az információgyűjtés menete, formái	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
B	Képek és illusztrációk alkalmazása a reklámgrafika különböző területein	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Kereskedelmi plakát tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
		Különböző méretű, arányú utcai hirdetési felületek, kreatív hirdetési lehetőségek, online és offline kampányok	10	
A	Nyomatatók, szkennerek, levilágítók, digitális nyomógépek	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Képfeldolgozási, szkennelési, nyomtatási alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Döntésképeség		1	
	Rugalmasság		1	
Társas	Kapcsolatteremtő készség		1	
	Közérthetőség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Problémaelemzés		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
alíírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

17. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „nemzetközi kortárs színházi fesztivál” részére tervezzenek plakátsorozatot és készítsenek médiakampányt. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Kulturális témájú plakát tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- A sorozatjelleg és az autonóm képalkotás összefüggései
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

17. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „nemzetközi kortárs színházi fesztivál” részére tervezzenek plakátsorozatot és készítsenek médiakampányt. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlatára alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Kulturális témájú plakát tervezésekor kép- és betűhasználati, stiláris lehetőségek és szabályok	30	
A	Alkalmazott grafikai szakelméleti ismeretek: szintan, fénytán, formatan, alaktan, stílusismeret, kompozíciós szabályok, képi és szöveges elemek kapcsolatrendszere	A sorozatjelleg és az autonóm képalkotás összefüggései	10	
C	Az ofszet-, a digitális-, a magas- és mélynyomatás, a fólia- és dombornyomatás, a szitanyomatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
3	Digitális fotográfiai alapismeretek		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Meggyőzőkészség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Hatékony kérdésés készsége		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Új ötletek, megoldások kipróbálása		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

18. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol egy nemzetközi „szociális témájú plakátpályázat” felhívására terveznek meg és kiviteleztetnek grafikai munkákat, valamint kitalálnak egy ezeket összegyűjtő rendhagyó mappát. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlata

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Szociális témájú plakát tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Doboz, mappa, csomagolás, a grafikai munkák tárlása
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stílári szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

18. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol egy nemzetközi „szociális témájú plakátpályázat” felhívására terveznek meg és kiviteleztetnek grafikai munkákat, valamint kitalálnak egy ezeket összegyűjtő rendhagyó mappát. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszerek	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezőmódszertana	Szociális témájú plakát tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stílári lehetőségek és betartandó szabályok	30	
B	Általános nyomdaipari alapismeretek	Doboz, mappa, csomagolás, a grafikai munkák tállása	10	
C	Az ofset-, a digitális-, a magas- és mélynyomtatás, a fólia- és dombornyomtatás, a szitanyomtatás, a nyomtatás utáni munkaműveletek ismerete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stílári és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
5	Rajzeszközök, kéziszerszámok használata		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejldőképesség, önfeljesztés		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Információgyűjtés		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		2	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

19. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „induló kereskedelmi tematikájú tévéadó” részére készítsenek komplex grafikai arculatot és a grafikai elemeket felhasználó animációkat. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Televíziós arculat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Arculatok filmes animálási lehetőségei a tervezőgrafikában
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

19. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „induló kereskedelmi tematikájú tévéadó” részére készítsenek komplex grafikai arculatot és a grafikai elemeket felhasználó animációkat. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlatára alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Televíziós arculat tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok	30	
		Arculatok filmes animálási lehetőségei a tervezőgrafikában	10	
A	A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
4	Tervezési gyakorlat		2	
5	Grafikai jelképek értelmezése		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Szakmai elhivatottság		1	
	Fejlődőképesség, önfejlesztés		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Információgyűjtés		1	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		2	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

20. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „építész iroda részére internetes oldalt” tervezzenek és illessék be az oldal szerkezetébe a cég pályázatszervezői és kiadói tevékenységét. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Információtartalom vázlat

- Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése
- A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik
- Internetes megjelenés tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok
- Különböző cégprofilok egységesítése a grafika eszköztárával online megjelenésnél
- A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai
- A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

2762-10 Kiadványok, reklámanyagok tervezése és kivitelezése II.

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

2. vizsgafeladat

Tervezőmódszertan: különböző alkalmazott grafikai műfajok, megjelenések tervezési, tipográfiai, stiláris szabályai

A vizsgázó neve:

Értékelő lap

20. Ön részt vesz egy grafikai stúdió munkájában, ahol azt a feladatot kapják, hogy egy „építész iroda részére internetes oldalt” tervezzenek és illesszék be az oldal szerkezetébe a cég pályázatszervezői és kiadói tevékenységét. Ön segít az anyag- és információgyűjtésben, ötleteivel, terveivel bekapcsolódik a tervezési munkafolyamatokba és részt vesz a végleges anyag nyomdai előkészítésében.

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázlata alapján	Pontszámok	
			Max.	Elért
A	Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel	Az anyaggyűjtéshez használható források, médiumok, ezek kezelése, elérése	10	
C	Alkalmazott grafika szaktörténet, reklámtörténet önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei	A tematikához köthető kiemelkedő alkotók és munkamódszereik	10	
A	Emblémák, logók, arculati rendszerek, könyvek, periodikus és alkalmi kiadványok, csomagolásgrafika, webtervezés, kiállítástervezés, hirdetések, reklámkampányok, információs rendszerek kialakításának tervezésmódszertana	Internetes megjelenés tervezésekor illusztráció-, kép-, betűhasználati, stiláris lehetőségek és betartandó szabályok	30	
A	Tipográfia elmélet: tipográfiai, tördelési szabályok, nyomtatványtípusok, kreatív alkalmazások, autonóm betűképek kialakítása	Különböző cégprofilok egységesítése a grafika eszköztárával online megjelenésnél	10	
A	A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete	A feladat megoldásához szükséges technológiai eljárások és az ezekhez kapcsolódó előkészítés szabályai	10	
A	Képfeldolgozó programok, rajzoló programok, kiadványszerkesztő programok	A feladat elvégzéséhez szükséges számítógépes munkamenet felépítése	10	
Összesen			80	
Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
2	ECDL 7. m. Információ és kommunikáció		2	
5	Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének megteremtése		2	
5	Vektoros, pixelgrafikus és kiadványszerkesztő programismeret		2	
5	Tervezési gyakorlat		2	
5	Grafikai jelképek értelmezése		2	
Összesen			10	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Max.	Elért
Személyes	Döntésképesség		1	
	Precizitás		1	
Társas	Közérthetőség		1	
	Prezentációs készség		1	
	Meggyőzőkészség		1	
Módszer	Absztrakt (elméleti) gondolkodás		1	
	Információgyűjtés		2	
	Kreativitás, ötletgazdagság		1	
	Tervezési képesség		1	
Összesen			10	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

C