

A 35/2016. (VIII. 31.) NFM rendelet szakmai és vizsgakövetelménye alapján.

Szakképesítés, azonosító száma és megnevezése

54 481 06	Informatikai rendszerüzemeltető
------------------	--

Tájékoztató

A vizsgázó az első lapra írja fel a nevét!

Ha a vizsgafeladat kidolgozásához több lapot használ fel, a nevét valamennyi lapon fel kell tüntetnie, és a lapokat sorszámmal el kell látnia.

Használható segédeszköz: -

Értékelési skála:

81 – 100 pont	5 (jeles)
71 – 80 pont	4 (jó)
61 – 70 pont	3 (közepes)
51 – 60 pont	2 (elégséges)
0 – 50 pont	1 (elégtelen)

A javítási-értékelési útmutatótól eltérő helyes megoldásokat is el kell fogadni.

A vizsgafeladat értékelési súlyaránya: 10%.

1. feladat – Programozás

Összesen: 60 pont

Kalapácsvetés 2016

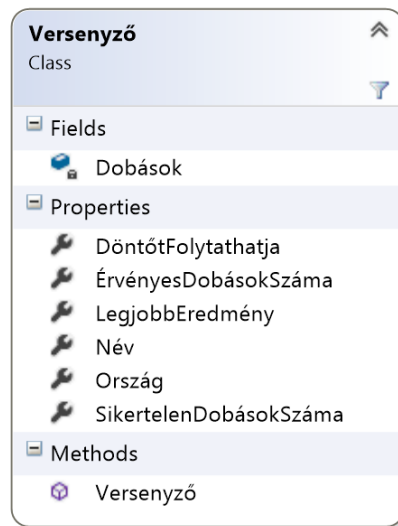
Ebben a feladatban a 2016. évi nyári olimpiai játékokon az atlétika férfi kalapácsvetés döntőjének eredményeit kell feldolgoznia. A döntő 6 dobási sorozatból állt, de a 3. sorozat után csak az addigi legjobbak folytathatták a versenyt. A dobás távolságát centiméter pontossággal mérik. Ha a dobás érvénytelen volt, akkor az eredmény helyén az "x" karakter szerepel.

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- Az ékezetmentes kiírás is elfogadott.
- A feladat jobb megértése érdekében tanulmányozza a mintákat is!

Készítsen konzolos vagy grafikus programot `Kalapacsvetes2016` néven, amely az alábbi feladatokat oldja meg!

1. Hozzon létre osztályt `Versenyzo` azonosítóval a következő osztálydiagram és a leírás alapján!



2. Az osztály tagjaként deklaráljon egy privát **szöveges** típusú vektort vagy listát a dobások eredményeinek tárolásához! A sikertelen dobásoknál a változóba az „x” érték kerüljön!
3. Készítse el az osztály konstruktorát, amely a forrásfájl egy sorát kapja paraméterként és a következő feladatokat látja el!
 - a. Inicializálja a `Dobások` vektort vagy listát.
 - b. Eltárolja a versenyző nevét, országát és dobásainak eredményét a megfelelő változóknak/jellemzőknek.
4. Olvassa be a forrás fájl sorait és tárolja el a `Versenyzo` típusú osztálypéldányokat (objektumokat) egy olyan adatszerkezetben, amely a további feladatok megoldását lehetővé teszi!
5. Határozza meg és írja ki a képernyőre a döntőbe jutott versenyzők számát a minta szerint!
6. A 3. dobás után csak meghatározott számú versenyző folytathatta a döntőt. Készítsen logikai értékkel visszatérő jellemzőt `DöntötFolytathatja` azonosítóval a `Versenyzo` osztályban, amely segítségével meg tudja határozni (számolni) a döntőt folytató sportolók számát! Az eredményt a minta szerint jelenítse meg a képernyőn!
7. Készítsen statisztikát a minta szerint! A döntőt folytató versenyzők érvényes, sikertelen és legjobb dobásaihoz készítsen a `Versenyzo` osztályban jellemzőket az osztálydiagram szerint!
8. Határozza meg és írja ki a minta szerint a magyar sportoló nevét és helyezését! Feltételezheti, hogy a döntőbe csak egy magyar versenyző jutott.

Minta:

5. feladat: Döntőbe jutott versenyzők száma: 12
6. feladat: A 3. dobás után 8 versenyző folytathatta a döntőt.
7. feladat: Statisztika (név; érvényes_dobás; sikertelen_dobás; legjobb_dobás)
- Ivan Cihan; 5; 1; 77,79cm
 - David Söderberg; 3; 3; 74,61cm
 - Amgad Elseify Ashraf; 6; 0; 75,46cm
 - Wojciech Nowicki; 3; 3; 77,73cm
 - Pars Krisztián; 5; 1; 75,28cm
 - Diego del Real; 5; 1; 76,05cm
 - Marcel Lomnický; 6; 0; 75,97cm
 - Dilsod Nazarov; 6; 0; 78,68cm
8. feladat: A magyar versenyző Pars Krisztián 7. lett!

2. feladat – Weboldal kódolása**Összesen: 40 pont****A Húrnégyszög**

A következő feladatban weboldalt kell készítenie a feladtleírás és a kiadott minta (minta.pdf) szerint. A feladat megoldása során a következő állományokat kell felhasználnia: `forras.txt`, `hurnegyszog.png`, `adatok.png`, `hurnegyszog2.jpg`.

1. Hozzon létre HTML oldalt `hurnegyszog.html` néven! Állítsa be az oldal nyelvét magyarra és a kódolását UTF8-ra! Az oldal törzsébe másolja az UTF-8 kódolású `forras.txt` állomány tartalmát!
2. A weboldal megnyitásakor a böngésző címsorában a "Húrnégyszög" felirat jelenjen meg!
3. Készítsen CSS állományt `hurnegyszog.css` néven, majd a weboldal fejrészében helyezzen el hivatkozást erre a stíluslapra! **A HTML oldal formázását elsősorban ebben az állományban definiált szelektorokkal és tulajdonságokkal valósítsa meg!**
4. Állítsa be a weboldal háttérét `#c0c0ff` színkód alkalmazásával világoskékre! Az oldal betűtípusa Courier (monospace) legyen!
5. Az oldal törzsét egy 960 pixel széles keretbe (div) helyezze el, amit a minta szerint igazítson a böngésző ablakában középre! A keret (div) háttérszíne `#fff8dc` kódú legyen!
6. Állítsa be a címre („A Húrnégyszög”) a h1, az alcímekre („Definíció”, „Adatok”, „Tételek”) a h2 címsorszinteket és alakítsa ki a bekezdéseket a minta szerint! Szegélyezze a címeket a kiadott mintának megfelelően (szín: `#c0c0ff`)!
7. Illessze be, méretezze és igazítsa a képeket a minta szerint! A jobb oldalon lévő képeket lássa el szegéllyel (szín: `#c0c0ff`)!
8. A „Tételek” cím alatt készítsen definíciós listát a minta szerint! A „forrás:...” feletti bekezdésben a csúcsokat félkövér stílussal is lássa el!
9. A „Brahmagupta” és „Wikipédia” szavakra készítsen hivatkozást! Az URL címeket az `url.txt` állományban találja. A hivatkozások új ablakban nyíljanak meg!
10. Belső és külső margók alkalmazásával érje el, hogy weboldala a kiadott mintához (minta.pdf) hasonló legyen!