

Az Országos Képzési Jegyzékről és az Országos Képzési Jegyzékbe történő felvétel és törlés eljárási rendjéről szóló 133/2010. (IV. 22.) Korm. rendelet alapján.

Szakképesítés, szakképesítés-elágazás, rész-szakképesítés, szakképesítés-ráépülés azonosító száma és megnevezése, valamint a kapcsolódó szakképesítés megnevezése:

54 482 01 0010 54 01	Adatbázis-tervező	Adatbázis adminisztrátor
54 482 01 0010 54 02	Adatelemző	Adatbázis adminisztrátor
54 481 02 0010 54 01	Infokommunikációs alkalmazásfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 02	Információrendszer-elemző és -tervező	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 03	Internetes alkalmazásfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 04	Szoftverfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 213 04 0010 54 01	Designer	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 02	E-játék fejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 03	E-learning tananyagfejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 04	Multimédiafejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 05	Tartalommenedzser	Multimédia-alkalmazás fejlesztő

Tájékoztató

A vizsgázó az első lapra írja fel a nevét!

Ha a vizsgafeladat kidolgozásához több lapot használ fel, a nevét valamennyi lapon fel kell tüntetnie, és a lapokat sorszámmal el kell látnia.

## Értékelés

---

**Összesen: 100 pont**

100% = 100 pont

**A VIZSGAFELADAT MEGOLDÁSÁRA JAVASOLT %-OS EREDMÉNY:**

**EBBEN A VIZSGARÉSZBEN A VIZSGAFELADAT ARÁNYA 60%.**

**1. feladat****Összesen: 20 pont**

**Az alábbi titkosító algoritmus a következő eredményt adta vissza: KRLA. Milyen szót titkosítottunk? A tömb indexelése 0-val kezdődik. A TombHossz függvény egy tömb elemeinek számát, a SzoHossz pedig egy szöveges adat karaktereinek számát adja vissza. A szo[i] a szo szöveg i. karakterét adja meg.**

```

betuk := ('M', 'L', 'W', 'V', 'G', 'K', 'O', 'R',
          'X', 'M', 'B', 'L', 'A', 'C', 'B', 'U' )
Be : szo
titkos := ""
Ciklus i := 0-tól SzoHossz(szo) - 1-ig
    index := Index(betuk, szo[i])
    Ha index < 8
        titkos := titkos + betuk[index + 1]
    Egyébként
        titkos := titkos + betuk[index + 2]
    Elágazás vége
Ciklus vége
Ki: titkos

```

```

Függvény Index(betuk, c)
    Ciklus index := 0-tól TombHossz(betuk) - 1-ig
        Ha betuk[index] = c
            Vissza index
    Ciklus vége
Vissza -1
Függvény vége

```

**2. feladat****Összesen: 80 pont**

**Készítse el a következő programot az Ön által tanult programozási nyelven!**

A feladat egy rajzolóprogram készítése, amely a következőképpen működik:

Induláskor a képernyő bal felső sarkában legyen egy kurzor, amelyet egy „X” karakterrel ábrázolunk. Ezt lehessen nyílbillentyűkkel a 4 megfelelő irányban mozgatni, de az ne kerülhessen ki a képernyőről.

Az F4 funkcióbillentyű lenyomására a kurzor pozíciójába rajzoljon egy vízszintes szakaszt, amely 5 hosszúságú és a ”.” karakterekből áll.

Az F5 lenyomására egy ugyanilyen, de függőleges szakaszt rajzoljon. Minden rajzolás előtt ellenőrizze, hogy elfér-e a képernyőn. Amennyiben a szakasz nem fér el, ne rajzolja ki.

A megjelenő ábrát a kurzor mozgatása nem törölheti.

