

Az Országos Képzési Jegyzékről és az Országos Képzési Jegyzékbe történő felvétel és törlés eljárási rendjéről szóló 133/2010. (IV. 22.) Korm. rendelet alapján.

Szakképesítés, szakképesítés-elágazás, rész-szakképesítés, szakképesítés-ráépülés azonosító száma és megnevezése, valamint a kapcsolódó szakképesítés megnevezése:

54 482 01 0010 54 01	Adatbázis-tervező	Adatbázis adminisztrátor
54 482 01 0010 54 02	Adatelemző	Adatbázis adminisztrátor
54 481 02 0010 54 01	Infokommunikációs alkalmazásfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 02	Információrendszer-elemző és -tervező	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 03	Internetes alkalmazásfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 481 02 0010 54 04	Szoftverfejlesztő	Informatikai alkalmazásfejlesztő
54 213 04 0010 54 01	Designer	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 02	E-játék fejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 03	E-learning tananyagfejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 04	Multimédiafejlesztő	Multimédia-alkalmazás fejlesztő
54 213 04 0010 54 05	Tartalommenedzser	Multimédia-alkalmazás fejlesztő

Tájékoztató

A vizsgázó az első lapra írja fel a nevét!

Ha a vizsgafeladat kidolgozásához több lapot használ fel, a nevét valamennyi lapon fel kell tüntetnie, és a lapokat sorszámmal el kell látnia.

Értékelés

Összesen: 100 pont

100% = 100 pont

A VIZSGAFELADAT MEGOLDÁSÁRA JAVASOLT %-OS EREDMÉNY:

EBBEN A VIZSGARÉSZBEN A VIZSGAFELADAT ARÁNYA 60%.

1. feladat**Összesen: 20 pont****Keresse meg a hibákat a következő algoritmusban!**

Egy buszjárat menetrendjét a következő két tömbben tároljuk. Az elsőben az órákat emelkedő sorrendben, a másodikban a hozzájuk tartozó perceket. Az algoritmus feladata, hogy keresse meg, melyik két megálló van időben a legtávolabb egymástól. A megállóknak az indexét kell kiírni. A tömbök indexelése 0-val kezdődik.

```
orak = ( 3, 7, 7, 11, 11, 13, 15, 16, 17, 18 )
percek = ( 13, 24, 17, 35, 45, 14, 22, 17, 29, 45 )
```

```
legnagyobbIdo := 0
index := 0
Ciklus i := 0-tól 9-ig
    ora := orak[i]
    perc := percek[i]
    osszesPerc := ora * 60 + perc
    ora2 := orak[i + 1]
    perc2 := orak[i - 1]
    osszesPerc2 := ora2 * 60 + perc2
    Ha osszesPerc - osszesPerc2 > legnagyobbIdo
        legnagyobbIdo := osszesPerc - osszesPerc2
        index := 0
    Elágazás vége
Ciklus vége
```

```
Ki : Az 1. megálló : index - 1
Ki : A 2. megálló : index
```

2. feladat**Összesen: 80 pont****Készítse el a következő programot az Ön által tanult programozási nyelven!**

A program feladata, hogy szimulálja, ahogy egyik autó megelőzi a másikat.

Induláskor mindkét autónak generálódjon egy-egy rendszám, amely 3 karakterből áll.

Egy betű az A, B, C, D, E, F, G valamelyike, egy kötőjel és egy egész szám 1 és 6 között. Az első autó induláskor legyen a képernyő közepén, és sebessége legyen olyan, hogy minden lépésben 1 karakternyivel kerül jobbra, a második a képernyő bal szélén helyezkedjen el, és sebessége legyen 2 karakter!

Ezután az „Enter” gomb lenyomására kezdjenek el a sebességüknek megfelelően mozogni!

Ha a második autó utoléri az elsőt, akkor előzze meg a következő módon:

„Váltson sávot” úgy, hogy egy sorral feljebb kerül, majd az előzés után kerüljön vissza az eredeti „sávba”!

A program akkor fejeződjön be, ha az első autó elérte a képernyő jobb szélét, illetve ha az „Esc” billentyűt lenyomták!

Ha a szimuláció túl gyors, akkor tegyen bele késleltetést!

