

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

Gyakorlati vizsgatevékenység

Szakképesítés azonosító száma megnevezése:

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

1153-06 Multimédiafejlesztő

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

1153-06/1 Egy konkrét multimédia, vagy WEB-alkalmazás tervezése a tanult módszer-, eszköz- és szabványhasználat mellett. A tervezési eredményt elektronikus formában és dokumentálva kell átadni.

A feladat aránya a vizsgarészben: **20 %**

A gyakorlat vizsgatevékenység időtartama: **90 perc**

A gyakorlati vizsgatevékenység időpontja:.....év.....hó.....nap

KÉPZŐ INTÉZMÉNY_02

A gyakorlati vizsgafeladat elfogadását javaslom: dátum a vizsgaszervező intézmény képviselője
A gyakorlati vizsgafeladattal egyetértek: dátum a vizsgabizottság tagja
A gyakorlati vizsgafeladatot jóváhagyom: dátum a vizsgabizottság elnöke

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

1153-06 Multimédiafejlesztő Gyakorlat

Egy konkrét multimédia, vagy web alkalmazás tervezése a tanult módszer-, eszköz-, és szabványhasználat mellett. A feladatot csoportokban is lehet végezteni. A tervezési eredményt elektronikus formában és dokumentálva kell átadni.

A. feladat

Önt egy a magyar honfoglalást bemutató online, interaktív oktatási portál webes felületének megtervezésére kérték fel! A portál elsősorban középiskolai tanulók számára mutatja be a magyar történelem, ezen korszakát. A weboldalnak része egy interaktív tudásellenőrző felület is. Dokumentációjában ismertesse milyen szempontokat tart szem előtt a weboldal arculatának elkészítésénél!

Információtartalom vázlata:

- Design:
 - Színek
 - Látványelemek
- Elrendezés
 - Különböző felbontásokhoz való alkalmazkodás
 - Keretek, hátterek, ablakok
- Tipográfia és ergonómia
 - Szövegtulajdonságok
 - Aktív elemek kiemelése
 - Áttekinthetőség
- HTML utasítások
 - Szöveg- és karakterformázás
 - Egyéb tartalmak
 - Hivatkozások
- Dokumentálás
 - Tervezés
 - Tartalmi struktúra
 - Képi és szöveges anyagok, hivatkozások összeállítása
 - Felhasználó útmutató lényegi elemei
 - Forgatókönyv
 - Eszközbemutató

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

A vizsgázó neve:

ÉRTÉKELŐ LAP – A. feladat

Önt egy a magyar honfoglalást bemutató online, interaktív oktatási portál webes felületének megtervezésére kérték fel! A portál elsősorban középiskolai tanulók számára mutatja be a magyar történelem, ezen korszakát. A weboldalnak része egy interaktív tudásellenőrző felület is. Dokumentációjában ismertesse milyen szempontokat tart szem előtt a weboldal arculatának elkészítésénél!

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázлата alapján	Pontszámok	
			Maximum	Elért
C	Fejlesztői környezet bemutatása	HTML kódok	10	
B	Design és tipográfia	Design és tipográfia		
		Design	10	
		Elrendezés	10	
B	A forgatókönyv, mint a tervezés legfontosabb dokumentuma	Dokumentálás		
		Tervezés	10	
		Tartalmi struktúra	5	
		Képi és szöveges anyagok, hivatkozások összeállítása	5	
		Felhasználó útmutató lényegi elemei	5	
		Forgatókönyv	10	
		Eszközbemutató	5	

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Maximum	Elért
4	Számítógép eszközcsoport használata		14	
Összesen			94	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Maximum	Elért
Személyes	Kreativitás, ötletgazdagság		2	
Társas	Együttműködési készség		2	
Módszer	Új ötletek, megoldások kipróbálása		2	
Összesen			6	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

NEM MÁSOLEHATÓ

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

B. feladat

Önt egy a II. Világháború fontosabb eseményeit bemutató online, interaktív oktatási portál webes felületének megtervezésére kérték fel! A portál elsősorban középiskolai tanulók számára mutatja be a háború sorsdöntő csatáit és híres személyiségeit. A weboldalnak része egy interaktív tudásellenőrző felület is. Dokumentációjában ismertesse milyen szempontokat tart szem előtt a weboldal arculatának elkészítésénél!

Információtartalom vázlata:

- Design:
 - Színek
 - Látványelemek
- Elrendezés
 - Különböző felbontásokhoz való alkalmazkodás
 - Keretek, hátterek, ablakok
- Tipográfia és ergonómia
 - Szövegtulajdonságok
 - Aktív elemek kiemelése
 - Áttekinthetőség
- HTML utasítások
 - Szöveg- és karakterformázás
 - Egyéb tartalmak
 - Hivatkozások
- Dokumentálás
 - Tervezés
 - Tartalmi struktúra
 - Képi és szöveges anyagok, hivatkozások összeállítása
 - Felhasználó útmutató lényegi elemei
 - Forgatókönyv

Eszközbemutató

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

A vizsgázó neve:

ÉRTÉKELŐ LAP – B. feladat

Önt egy a II. Világháború fontosabb eseményeit bemutató online, interaktív oktatási portál webes felületének megtervezésére kérték fel! A portál elsősorban középiskolai tanulók számára mutatja be a háború sorsdöntő csatáit és híres személyiségeit. A weboldalnak része egy interaktív tudásellenőrző felület is. Dokumentációjában ismertesse milyen szempontokat tart szem előtt a weboldal arculatának elkészítésénél!

Típus	Szakmai ismeretek alkalmazása a szakmai és vizsgakövetelmény szerint	Az információtartalom vázлата alapján	Pontszámok	
			Maximum	Elért
C	Fejlesztői környezet bemutatása	HTML kódok	10	
B	Design és tipográfia	Design és tipográfia		
		Design	10	
		Elrendezés	10	
B	A forgatókönyv, mint a tervezés legfontosabb dokumentuma	Dokumentálás		
		Tervezés	10	
		Tartalmi struktúra	5	
		Képi és szöveges anyagok, hivatkozások összeállítása	5	
		Felhasználó útmutató lényegi elemei	5	
		Forgatókönyv	10	
		Eszközbemutató	5	

54 213 04 0000 00 00 Multimédia-alkalmazás fejlesztő

1142-06				1143-06		1144-06		1153-06			
1	2	4	4	1	2	1	2	1	2	3	

Szint	Szakmai készségek a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Maximum	Elért
4	Számítógép eszközcsoport használata		14	
Összesen			94	
	Egyéb kompetenciák a szakmai és vizsgakövetelmény szerint		Maximum	Elért
Személyes	Kreativitás, ötletgazdagság		2	
Társas	Együtműködési készség		2	
Módszer	Új ötletek, megoldások kipróbálása		2	
Összesen			6	
Mindösszesen			100	

.....
dátum

.....
aláírás

NEM MÁSOLHATÓ