

AZ 1. MELLÉKLET 35. SORSZÁMA ALATT KIADOTT
MOZGÓKÉPI ANIMÁCIÓKÉSZÍTŐ
SZAKKÉPESÍTÉS SZAKMAI ÉS VIZSGAKÖVETELMÉNYEI

**I.
ORSZÁGOS KÉPZÉSI JEGYZÉKBEN SZEREPLŐ ADATOK**

1. A szakképesítés azonosító száma: 54 213 03 0000 00 00
2. A szakképesítés megnevezése: Mozgóképi animációkészítő

3. Szakképesítések köre:

3.1	Részszerkeztetés		
		Azonosítószám:	54 213 03 0100 31 01
		Megnevezés:	Animációsfilm-rajzoló

3.2	Szerkeztetés-elágazások	Nincsenek	
-----	-------------------------	-----------	--

3.3	Szerkeztetés-ráépülés	Nincs	
-----	-----------------------	-------	--

4. Hozzárendelt FEOR szám: 3729

5. Képzés maximális időtartama:

Szerkeztetés megnevezése	Szerkeztési évfolyamok száma	Óraszám
Mozgóképi animációkészítő	2 év, 5 év	3600

**II.
EGYÉB ADATOK**

SZAKKÉPESÍTÉS MEGNEVEZÉSE: Mozgóképi animációkészítő

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák: –

Iskolai előképzettség: érettségi vizsga; párhuzamos oktatás esetén nyolcadik évfolyam elvégzésével tanúsított alapfokú iskolai végzettség

Szakmai előképzettség: –

Előírt gyakorlat: –

Elérhető kreditek mennyisége: –

Pályaalkalmassági követelmények: szükségesek

Szakmai alkalmassági követelmények: szükségesek

2. Elmélet aránya: 30%

3. Gyakorlat aránya: 70%

4. Szintvizsga (iskolai rendszerben): nem szervezhető
Ha szervezhető, mikor: –

5. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges

RÉSZSZAKKÉPESÍTÉS MEGNEVEZÉSE: Animációsfilm-rajzoló

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák:	–
Iskolai előképzettség:	a nyolcadik évfolyam elvégzésével tanúsított alapfokú iskolai végzettség
Szakmai előképzettség:	–
Előírt gyakorlat:	–
Elérhető kreditek mennyisége:	–
Pályaalkalmassági követelmények:	nem szükségesek
Szakmai alkalmassági követelmények:	szükségesek

2. A képzés maximális időtartama:

Szakképzési évfolyamok száma:	
Óraszám:	850

3. Elmélet aránya: 40%

4. Gyakorlat aránya: 60%

5. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: nem szükséges

III. MUNKATERÜLET

1. A szakképesítéssel legjellemzőbben betölthető munkakör, foglalkozás:

A munkakör, foglalkozás	
FEOR száma	FEOR megnevezése
3729	Egyéb művészeti foglalkozások

2. A szakképesítés munkaterületének rövid, jellemző leírása:

A mozgóképek készítő szakember, a mozgófilm, videó-film, rajzfilm, számítógép animáció területén, szakszerűen tudja kezelni és alkalmazni az ezekhez kapcsolódó, számítógépi kép és hangkezelő programokat, valamint az ide kapcsolódó fotó, film, TV videó és világítás és hangtechnikai berendezéseket. Az animációs stúdiók különféle területein: beállításlajz készítő, képes forgatókönyv (storyboard) rajzoló, sík és plasztikus figuratervező, mozdulattervező rajzoló, háttérfestő, számítógépes munkatárs feladatokat lát el.

TV és filmstúdiókban segéd operatőri, világítástechnikai, hangtechnikai és számítógépes grafikus asszisztensi feladatokat lát el.

Az animációs- filmkészítő a síkművészet és az időben lejátszódó művészeti ágak területén (film-TV) az előzetesen megbeszélt követelmények és elgondolások rögzítésének alapján, is képes feladatait elvégezni.

Önálló vállalkozóként képes saját munkájának megtervezésére és szervezésére. Szakmai vizsgáinak befejeztével a szakág különféle területein, felsőfokon folytathatja tanulmányait.

3. A szakképesítéssel rokon szakképesítések:

A szakképesítéssel rokon szakképesítések	
azonosító száma	megnevezése
54 211 01 0000 00 00	Alkalmazott fotográfus
54 211 02 0000 00 00	Bőrműves
54 211 03 0000 00 00	Bútorműves

54 211 04 0000 00 00	Dekoratór
54 211 05 0000 00 00	Díszlet- és jelmeztervező asszisztens
54 211 06 0000 00 00	Díszműkovács
54 211 07 0000 00 00	Dívat- és stílustervező
54 211 08	Festő
54 211 09	Grafikus
54 211 10 0000 00 00	Keramikus
54 211 11 0000 00 00	Könyvműves
52 214 01 0000 00 00	Lakberendező
54 211 13	Ötvös
54 211 14 0000 00 00	Porcelánfestő- és tervező asszisztens
54 211 15	Szobrász
54 211 16	Textilműves
54 211 17 0000 00 00	Üvegműves
54 211 18 0000 00 00	Zománcműves

IV. SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK

A szakmai követelménymodulok felsorolása:

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0980-06 Művészetelméleti alapoázás és ábrázolási gyakorlat

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Szakmai munkájához előtanulmányokat folytat, vázlatokat készít
Folyamatosan felhasználja, bővíti szakmai, művészeti és művészetelméleti ismereteit
Kialakítja, karbantartja portfólióját

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A A művészettörténet stíluskorszakai és legújabb irányzatai az egyes időszakok szellemiségébe ágyazottan
- B Jelentős alkotók, kiemelkedő alkotások
- C Hazai műemlékek, műgyűjtemények anyaga, az egyetemes művészettörténet emléktanyagának lelőhelyei
- C Időszaki kiállítások kortárs alkotók
- B A műalkotások önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási-lehetőségei (kor-, stílus-meghatározás, műleírás, műelemzés)
- C A néprajz és a népművészet alapfogalmai
- C A magyar népművészet
- C Az egyén, a közösség és a kultúra viszonya
- B A kultúrák és a társadalmak szerkezetének kapcsolatai
- B A tárgyak és szokások kora és környezetbe illesztése
- C Környezet-és tárgykultúra, azok változása
- A A képkomponálás szabályai
- A A különböző képi elemek felületképző lehetőségei
- A A színek törvényszerűségei és kifejezőereje
- B Fény-árnyék viszonyok megjelenítése, kontraszthatások – a tónusképzés lehetőségei
- A A rajzolás és festés mestersége, különböző technikái
- B Egyszerű geometrikus formák és térelemek megjelenítése
- B Természeti formák, növények és állatok megjelenítése, azok felépítése, arányai, mozgásai
- B Az emberi test felépítése, anatómiai szerkezete, arányai, mozgása
- B Az épített külső és belső környezet megjelenítése
- B Különböző kompozíciók alkotása, montázs, kollázs, kevert és egyedi technikák alkalmazása
- B A térábrázolás ismert geometriai rendszerei (perspektíva, axonometria, Monge-rendszer)

- B A különféle formák – térformák, emberi test stb. – kifejező kapcsolatai
- B Formák térszerkezeti sajátosságainak, statikai-dinamikai viszonyainak térbeli ábrázolása
- B Tárgyak, növényi és állati formák, emberi figura, portré mintázása
- B Dombormű, szobor és plasztika készítési folyamata
- B Az elkészült munkák kiállításra való előkészítése

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 4 Mitológiai, vallási jelképek értelmezése
- 4 Néprajzi jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás

Személyes kompetenciák:

Fejlődőképesség, önfejlesztés

Társas kompetenciák:

Motiválhatóság

Módszerkompetenciák:

Ismeretek helyénvaló alkalmazása
Új ötletek, megoldások kipróbálása

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0981-06 Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Tájékozódik a munkavállalás, illetve a vállalkozások aktuális gazdasági – jogi feltételeiről
Megtervezi, kialakítja, fejleszti szakmai eszközhátterét
Kialakítja vevőkörét – piacot kutat, megrendelőt, megbízót keres
Munkavállalói vagy vállalkozói tevékenységet folytat
Költségekalkulációt készít
Információs és adminisztratív tevékenységet folytat
Munka-, tűz-, környezet-, baleset- és egészségvédelmi előírásokat betart

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B A vállalkozás létrehozásának gyakorlati feladatai
- D A piackutatás és marketing alapjai
- B A finanszírozás lehetőségei
- C Az üzleti terv tartalma, felépítése
- C A különböző vállalkozási formák jellemzői
- D Az üzleti élet protokoll szabályai
- D Jogi alapfogalmak, a jog különböző ágai
- C A szerződéskötésekhez kapcsolódó szabályok, előírások
- D A szerzői jogi szabályok
- C Pénzügyi, adójogi, munkajogi szabályok
- B A költségvetés – költségterv alapelemei
- D Dokumentáció és adminisztráció
- B A vállalkozás szervezésének gyakorlati teendői
- B Munkavédelmi előírások
- C Egészség- és balesetvédelmi előírások
- C Környezetvédelmi előírások

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 3. m. Szövegszerkesztés
- 2 ECDL 4. m. Táblázatkezelés
- 3 Olvasott szakmai szöveg megértése

Személyes kompetenciák:

Önállóság

Döntésképeség

Társas kompetenciák:

Kezdeményezőkézség

Módszerkompetenciák:

Gyakorlatias feladatértelmezés
Ismeretek helyénvaló alkalmazása
Kontroll (ellenőrző képesség)
Problémaelemzés, – feltárás
Tervezési készség

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0982-06 Kreatív szakmai tervezés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Feladatait egyéni, kreatív módon közelíti meg
Önállóan értelmezi, meghatározza a feladatot
Forrásanyagot, információt gyűjt a munkához
Tervet, vázlatot, makettet, virtuális 3D modellt készít vagy koncepciót alakít ki
Technikai- és anyagkísérleteket végez
Szükség szerint egyeztet a megbízóval, társtervezővel
Munkafolyamatot tervez, időbeni ütemezést készít
Pályázatokon indul

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Az információgyűjtés menete, formái
- A A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete
- A Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel
- B Tervdokumentációk anyagainak elkészítése, összeállítása
- B Tanulmányrajzok alapján, vizuális memóriájára, belső látására támaszkodva kreatív tervek készítése
- C A látvány egyszerű lerajzolását meghaladó ábrázolási formák, átlényegítés, absztrakció
- A feladatnak és a plasztikai célnak megfelelő anyagok megválasztása és kreatív használata
- B Vizuális jelek, szimbólumok egyértelmű, következetes használata (pl. magyarázó, közlő rajzon)
- C Tipográfiai alapszabályok
- C A leggyakrabban használt betűtípusok
- B Betű vagy szöveg megjelenítése kézírással és/vagy számítógépes program segítségével

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Komplex jelzésrendszerek
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 4 Kézírás
- 3 Információforrások kezelése
- 4 Szakrajz olvasása, értelmezése
- 4 Szakrajz készítése
- 3 Műszaki rajz olvasása, értelmezése
- 3 Műszaki rajz készítése

Személyes kompetenciák:

Elhivatottság, elkötelezettség
Döntésképeség
Önállóság

Társas kompetenciák:

Empatikus készség

Módszerkompetenciák:

- Kreativitás, ötletgazdagság
- Ismeretek helyénvaló alkalmazása
- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Problémaelemzés-, feltárás
- Tervezési készség

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0987-06 Számítógépes grafikai programok használata, grafikai, tipográfiai tervezés, képfeldolgozás

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Vektorgrafikus és képfeldolgozó szoftvereket, programokat alkalmaz
- Képeredetit digitalizál
- Feldolgozza a digitalizált képet
- Vázlatkészítés után, számítógéppel grafikai, tipográfiai elemeket, motívumokat tervez
- Szakszerűen dokumentál, archivál, prezentációt készít

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A Az elképzelések, ötletek vizuális megfogalmazásának módjai, technikái
- B A pontos feladatfelmérés alapján, méretarányos, hagyományos megjelenítő és számítógépes technikával készülő látványterv, vagy makett készítése
- B Grafika és tipográfia stiláris és jelentéstani egységének kialakítása
- A A kézzel írható betűtípus kiválasztásának szempontjai
- B Hardverismeret: alaplap, processzor, memóriatárak, perifériák
- A A marketing- és reklámcélnak megfelelő térbeli dekoratőri áru- és látványrendezői feladatok kapcsolata a grafikai elemekkel
- A Szoftverismeret: operációs rendszerek, internet-használat, DTP felhasználói programismeret
- A Vektorgrafikus, pixelgrafikus és kiadványtervező programok alapismerete
- A Fénytani, színtani alapismeretek, színrendszerek, színkezelés
- A Képeredetik fajtái, digitalizálás
- A Képfeldolgozás: méretezés, retusálás, korrekció és átalakító jellegű műveletek
- A A számítógépes nyomtatás, tintasugaras és lézerprintelés, digitális nyomdai sokszorosítás lehetőségeinek, előkészítésének alapismerete
- A A digitális prezentáció lehetőségei

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 1. m. IT alapismeretek
- 2 ECDL 2. m. Operációs rendszerek
- 2 ECDL 3. m. Szövegszerkesztés
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 3 ECDL AM3 modul Szövegszerkesztés – Haladó szint
- 3 ECDL Képszerkesztés
- 5 Grafikai program használata
- 3 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 3 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 5 Információforrások kezelése
- 5 Szabadkézi rajzolás
- 4 Grafikatörténeti ismeretek kreatív alkalmazása
- 5 Kép és téralakítási készség
- 5 Grafika és tipográfia vizuális és jelentéstani egységének kialakítása
- 4 Jel, jelkép, jelentés ismeret és értelmezés
- 4 Tipográfiai törvényszerűségek alapjai

Személyes kompetenciák:

- Fejlődőképesség, önfejlesztés
- Elhivatottság, elkötelezettség
- Önállóság

Szorgalom, igyekezet
Döntésképeség
Pontosság

Társas kompetenciák:

Motiválhatóság
Prezentációs készség

Módszerkompetenciák:

Gyakorlatias feladatértelmezés
Kreativitás, ötletgazdagság
Tervezési készség
Nyitott hozzáállás
Új ötletek, megoldások kipróbálása
Információgyűjtés
Ismeretek helyénvaló alkalmazása
Problémaelemzés

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1018-06 Mozgóképfő készítő munkakörnyezet kialakítása, tervezés és kivitelezés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Műtermi-, és műhelyhátteret biztosít
Felszerelésekről és eszközökről gondoskodik
Rajz, festő és plasztikus feldolgozóeszközöket, nyers- és segédanyagokat szerez be és alkalmaz
Kamerák, statívok, világítóeszközök üzemképes állapotáról gondoskodik
Stíftes átvilágító- és tárgyasztalt szerez be
Számítógépi hátteret és perifériákat biztosít és tart karban
Beszerzi a szükséges adathordozókat és rögzítőket
Szinopszist tervez és készít
Forgatókönyvet tervez és készít
Színterveket készít, atmoszférát teremt
Sík-, és plasztikus figurákat, karaktereket vázol, tervez
Figurákhoz jellemző gesztusokat, mozdulatokat tervez, kivitelez
Szereplőket és mozdulatsorokat tervez, kivitelez
Műfaj szerinti sík és plasztikus háttereket tervez, kivitelez

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Kép- és mozgóképelemzés
- B Képkivágások, plánok, nézőpontok
- B Környezet, atmoszféra, hangulat
- B Kép megvilágítottsága, fényhatások
- A Szereplők, mozgások, karakterek
- A A mozgóképi idő és tempó
- B Montázs
- B Mozgóképi műfajok
- A A mozgóképi közlés dramaturgiája
- B Forgatókönyv, storyboard, mozgóforgatókönyv
- A Tervezés, írásban, képben plasztikában, hangban
- B Kamerafajták és kezelésük
- B Objektívek és kezelésük
- C Fényszűrők és alkalmazásuk
- B Képet rögzítő nyersanyagok és adathordozók
- C Segédberendezések és kezelésük
- B Természetes megvilágítás fényviszonyai
- B Mesterséges megvilágítás kültérben
- B Mesterséges megvilágítás műteremben és stúdióban
- B Lámpafajták, derítők, állványok (statívok) kezelése

- D Fénymérők kezelése
- C Hangrögzítő berendezések
- C Beszéd, zene, zörej és hangeffektusok, mono- és térhatású felvételi technikák
- A Hangkeverő berendezések
- D Hangerősség és hangszín
- A Hang- és képszinkronizálás feldolgozása
- A Adatbeviteli és rögzítő eszközök
- B Tipográfiai programok kezelése
- B Vektorgrafikus programok kezelése, képkalkotás
- B Pixelgrafikus állóképkalkotás-program alkalmazása
- A 3D-program virtuális objektum és mozgóképkalkotás
- A Mozgóképfeldolgozó animációs programok
- C Adatrögzítők és sokszorosítók
- B Hagyományos animációs technikák
- B Síkanimáció technikája
- A Rajzfilmek technikái
- C Vegyes technikájú animációk
- C Valós képi háttérben való sík és plasztikus animációk alkalmazása
- C Virtuális háttérben való sík és plasztikus animációk alkalmazása
- C Virtuális térben, virtuális animációk alkalmazása
- B Az egyéni rajzi, plasztikai és stúdióműterem kialakítása
- A Az animációkészítés rajzi, plasztikai eszközrendszerének, felszereléseinek alkalmazása
- A Az animáció készítésének kép- és hangrögzítő berendezései
- A Az egyéni számítógépes feldolgozó programjainak és eszközparkjának alkalmazása
- C A stúdió-háttértechnikák alkalmazása

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 1. m. IT alapismeretek
- 2 ECDL 2. m. Operációs rendszerek
- 2 ECDL 5. m. Adatbázis-kezelés
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 3 ECDL Képszerkesztés
- 5 Mozgóképfeldolgozó programok (Director, Moviemaker, Flesh, Firework stb.)
- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 4 Műszaki rajz olvasása, értelmezése
- 4 Műszaki rajz készítése
- 5 Magyarázó rajz olvasása, értelmezése
- 5 Magyarázó rajz készítése
- 4 Animációs jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás
- 1 Térérzékelés
- 5 Műtermi rajzi, plasztikai, valamint háttér- makett- készítő eszközök, felszerelések és kisgépek kezelése, használata
- 5 Műtermi és kültéri kamerák, objektívek, világítóberendezések, valamint azok adathordozóinak használata
- 3 Hangrögzítő és keverő berendezések kezelése
- 5 Számítógép és perifériái (tipográfiai, vektor és pixelgrafikus álló- és mozgókép rajzoló, alkotó, feldolgozó programok, 3D-animáció alkotó vágó programokkal) használata

Személyes kompetenciák:

- Térlátás
- Kézügyesség
- Stabil kéztartás
- Fejlődőképesség, önfejlesztés
- Önállóság
- Precizitás
- Rugalmasság

Társas kompetenciák:

- Határozottság
- Empatikus készség
- Motiváló készség
- Irányítási készség
- Prezentációs készség
- Adekvát metakommunikáció

Módszerkompetenciák:

- Logikus gondolkodás
- Kreativitás, ötletgazdagság
- Tervezési készség
- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Információgyűjtés
- Problémamegoldás, hibaelhárítás
- Lényegfelismerés (lényeglátás)
- Intenzív munkavégzés
- Figyelem-összpontosítás

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1019-06 Mozgóképfilm és animációsfilm készítés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Rajzi vagy festményanimációt készít
- Kollázstechnikát alkalmaz, filmet készít
- Homokanimációt készít
- Storyboardot jelenít meg képen, szövegben és hangmegjelöléssel
- Mozgóképes storyboardot készít
- Kulcsrajzokat, fázisokat rajzol sorrend szerint
- Mozgást ellenőriz és korrigál
- Kihúzza, kifest és átlátszó fólián elkészíti a munkát
- Rajzol, fest, ragaszt, illeszt és egyéb technikát alkalmaz
- Kész képanyagot alkalmaz, sokszorosít, mozgat
- Figurákat mintáz meg vagy készít el plasztikusan
- Tárgyakat gyűjt, figurákat, háttereket készít
- Felvételeket készít, megvilágít és kamerával kockázva fölvesz
- Vegyes, összetett technikájú animációt készít
- Virtuális, elvont környezetben valós történet, cselekményt alkot
- Valós környezetben virtuális, elvont történet, cselekményt alkot
- Blue box (kék háttér) -technikát alkalmaz
- Filmstúdió műteremben vagy külszínen, álló- és mozgóképeket készít
- Élő szereplőket alkalmaz, mozgat
- Filmetűdőt, jelenetet készít kamerával
- Montázst alkalmaz és készít
- Filmrportot készít
- Vegyes filmtechnikákat, trükköket, effekteket alkalmaz
- Jellemző stílusos rekvizitumokat, körülményeket, háttereket biztosít
- Megfelelő nyersanyagokat, adathordozókat és rögzítőket alkalmaz
- Kamerákat használ, működtet kézzel és állványon vagy kötött pályás kocsikra rögzítve
- Objektíveket kezel, fényszűrőket alkalmaz
- Természetes és mesterséges világítástechnikát alkalmaz
- Próba felvételeket készít és ellenőriz
- Különböző körülmények között elkészíti a felvételeket
- Ellenőrzi, beállítja a világítást
- Különböző képkivágást készít, komponál
- Feldolgozza a nyers, felvett anyagot, elkészíti a filmet

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A A színek természetes létrejötte és mesterséges létrehozása, színelméletek
- C Fotó, film, mozgókép műfajok
- B Kép- és mozgókép-elemzés
- B Képkivágások, plánok, nézőpontok
- B Környezet, atmoszféra, hangulat
- B Kép megvilágítottsága fényhatások
- A Szereplők, mozgások, karakterek
- A A mozgóképi idő és tempó
- B Montázs
- B Mozgóképi műfajok
- A A mozgóképi közlés dramaturgiája
- B Forgatókönyv, „story-board”, mozgóforgatókönyv
- A Tervezés írásban, képen, plasztikában, hangban
- B Kamera fajták és kezelésük
- B Objektívek és kezelésük
- C Fényszűrők alkalmazása
- B Képet rögzítő nyersanyagok és adathordozók
- C Segédberendezések kezelése
- B Természetes megvilágítás fényviszonyai
- B Mesterséges megvilágítás kültérben
- B Mesterséges megvilágítás műteremben és stúdióban
- B Lámpafajták, derítők, állványok (statívok) kezelése
- C Beszéd, zene, zörej és hangeffektusok mono- és térhatású felvételi technikái
- A Hang- és képszinkronizálás feldolgozása
- A Számítógép felépítése, működése, rendszere, kezelése
- A Adatbeviteli és rögzítő eszközök
- B Tipográfiai programok kezelése
- B Vektorgrafikus programok kezelése, képalkotás
- B Pixelgrafikus állóképalkotó program
- A 3D-program, virtuális objektum és mozgóképalkotás
- A Mozgókép feldolgozó animációs programok
- C Multimédia, prezentáló, honlapszerkesztő programok
- A Rajz- és egyéb technikájú animációk
- C Vegyes technikájú animációk
- C Valós képi háttérben való sík és plasztikus animációk
- C Virtuális háttérben való sík és plasztikus animációk
- C Virtuális térben virtuális animációk alkalmazása
- A Az animációkészítés rajzi plasztikai eszközrendszerének felszereléseinek, alkalmazása
- A Az animációkészítés kép- és hangrögzítő berendezései
- A Az egyéni számítógépes feldolgozó program és eszközpark

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 5. m. Adatbázis-kezelés
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 3 ECDL Képszerkesztés
- 5 Mozgóképfeldolgozó programok (Director, Moviemaker, Flesh, Firework stb.)
- 4 3D-szerkesztő és animációs program (3D max)
- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 3 Idegen nyelvű hallott szöveg megértése
- 4 Műszaki rajz olvasása, értelmezése
- 4 Műszaki rajz készítése
- 5 Magyarázó rajz olvasása, értelmezése
- 5 Magyarázó rajz készítése
- 4 Animációs jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás
- 1 Tájékozódás
- 5 Műtermi rajzi, plasztikai valamint háttér-makett készítő eszközök, felszerelések, kisgépek kezelése, használata

- 5 Műtermi és kültéri kamerák, objektívek, világítóberendezések, valamint azok adathordozóinak használata
- 3 Hangrögzítő, keverő berendezések kezelése
- 5 Számítógép és perifériái (tipográfiai, vektor és pixelgrafikus álló- és mozgókép-rajzoló, alkotó, feldolgozó programok, 3D-animáció-alkotó, vágó programokkal) használata

Személyes kompetenciák:

Térlátás
 Stabil kéztartás
 Önfegyelem
 Precizitás
 Szervezőképesség

Társas kompetenciák:

Kapcsolatteremtő készség
 Interperszonális rugalmasság
 Meggyőzőképesség
 Konszenzuskészség
 Motiválhatóság
 Motiváló készség
 Visszacsatolási készség
 Irányíthatóság
 Közérthetőség
 Prezentációs készség

Módszerkompetenciák:

Kreativitás, ötletgazdagság
 Ismeretek helyénvaló alkalmazása
 Problémamegoldás, hibaelhárítás
 Tervezési készség
 Módszeres munkavégzés
 Gyakorlatias feladatértelmezés
 Intenzív munkavégzés
 Figyelem-összpontosítás
 Nyitott hozzáállás

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1020-06 Mozgókép és számítógépi mozgókép készítés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Számítógépi virtuális, mozgó objektumokat és figurákat tervez
 Figuratív és elvont (nonfiguratív), álló- és mozgóképet tervez, készít
 Virtuális kamerabeállítást és mozgást, nézőpontokat, plánokat, világítást szerkeszt
 Virtuális animációkat tervez, szerkeszt, készít
 Web- és multimédia-működést és mozgóképet tervez
 Web-animációt tervez, szerkeszt és készít
 Multimédiát tervez, szerkeszt és készít
 Adatbeviteli programokat alkalmaz
 Vektorgrafikus grafikai programokat alkalmaz és kezel
 Mozgóképfeldolgozó programokat kezel
 3D számítógépes objektumalkotó programot kezel
 Analóg keverőasztalon mozgóképet szerkeszt
 Hangfelvevő és rögzítő berendezéseket kezel
 Hangeffektusokat alkalmaz
 Hangfelvételt készít, rögzít, kezel és szinkronba szerkeszt képpel
 Mozgóképet grafikával, felirattal lát el
 Mozgókép-animációt készít, állókép sorokból
 Mozgóképet feldolgoz, sokszorosít adatrögzítőn
 Elkészült munkáját bemutatja és átadja

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Kép és mozgókép elemzés
- B Képkivágások, plánok, nézőpontok
- B Környezet, atmoszféra, hangulat
- B Kép megvilágítottsága, fényhatások
- A Szereplők, mozgások, karakterek
- A A mozgóképi idő és tempó
- B Montázs
- B Mozgóképi műfajok
- A A mozgóképi közlés dramaturgiája
- B Forgatókönyv, storyboard, mozgóforgatókönyv
- A Tervezés, írásban, képben, plasztikában, hangban
- B Kamerafajták és kezelésük
- B Objektívek és kezelésük
- C Fényszűrők alkalmazása
- B Képet rögzítő nyersanyagok és adathordozók
- C Segédberendezések kezelése
- B Természetes megvilágítás fényviszonyai
- B Mesterséges megvilágítás kültérben
- B Mesterséges megvilágítás műteremben és stúdióban
- B Lámpafajták, derítők, állványok (statívok) kezelése
- D Fénymérők
- C Hangrögzítő berendezések
- C Beszéd, zene, zörej és hangeffektusok mono és térhatású felvételi technikái
- A Hangkeverő berendezések
- D Hangerősség és hangszín
- A Hang- és kép-szinkronizálás feldolgozása
- A Számítógép felépítése, működése, rendszere, kezelése
- A Adatbeviteli és rögzítő eszközök
- B Tipográfiai programok kezelése
- B Vektorgrafikus programok kezelése, képalkotás
- B Pixelgrafikus állóképalkotó program
- A 3D-program, virtuális objektum- és mozgóképalkotás
- A Mozgóképfeldolgozó animációs programok
- C Multimédia, prezentáló, honlapszerkesztő programok
- C Adatrögzítők és sokszorosítók
- C Vegyes technikájú animációk
- B Gyurmafilmek
- C Bábanimáció
- B Tárgyanimáció
- C Valós képi háttérben való sík és plasztikus animációk
- C Virtuális háttérben való sík és plasztikus animációk
- C Virtuális térben virtuális animációk alkalmazása

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 1. m. IT alapismeretek
- 2 ECDL 2. m. Operációs rendszerek
- 2 ECDL 5. m. Adatbázis-kezelés
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 3 ECDL Képszerkesztés
- 5 Mozgóképfeldolgozó programok (Director, Moviemaker, Flesh, Firework stb.)
- 4 3D szerkesztő és animációs program (3D max)
- 5 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 3 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 4 Műszaki rajz olvasása, értelmezése
- 5 Magyarázó rajz olvasása, értelmezése
- 5 Magyarázó rajz készítése
- 4 Animációs jelképek értelmezése

- 5 Számítógép és perifériái (Tipográfiai, vektor és pixelgrafikus álló- és mozgókép rajzoló, alkotó, feldolgozó programok, 3D-animáció alkotó vágó programokkal) használata

Személyes kompetenciák:

Térlátás
Elhivatottság, elkötelezettség
Önállóság
Precizitás
Rugalmasság
Szervezőkészség

Társas kompetenciák:

Motiváló készség
Visszacsatolási készség
Irányítási készség
Prezentációs készség

Módszerkompetenciák:

Áttekintő képesség
Kreativitás, ötletgazdagság
Ismeretek helyénvaló alkalmazása
Új ötletek, megoldások kipróbálása
Információgyűjtés
Problémamegoldás, hibaelhárítás
Tervezési készség
Lényegfelismerés (lényeglátás)
Módszeres munkavégzés
Gyakorlatias feladatértelmezés
Figyelem-összpontosítás

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1021-06 Animációsfilm rajzolás

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Fázisokat rajzol sorrend szerint
Mozgást ellenőriz és korrigál

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Mozgóképi műfajok
- B Stílusok, korok, alkotók és alkotások
- A A színek természetes létrejötte és mesterséges létrehozása, színelméletek
- C Segédberendezések és kezelésük
- B Pixelgrafikus állóképalkotás-program és alkalmazása
- B Képkivágások, plánok, nézőpontok
- B Környezet, atmoszféra, hangulat
- B Kép megvilágítottsága, fényhatások
- A Szereplők, mozgások, karakterek
- A Rajzfilmek készítése
- B Festményfilm készítése
- B Kollázsfilmek készítése
- C Vegyes technikájú animációk

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Szakmai nyelvű hallott szöveg megértése
- 5 Szakmai nyelvű beszédképesség
- 5 Magyarázó rajz olvasása, értelmezése
- 5 Magyarázó rajz készítése
- 1 Folyamatábrák készítése

- 4 Animációs jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás

Személyes kompetenciák:

Térlátás
Kézügyesség
Stabil kéztartás
Kitartás
Önállóság
Önfegyelem
Precizitás

Társas kompetenciák:

Kapcsolatteremtő készség
Motiválhatóság
Irányíthatóság

Módszerkompetenciák:

Áttekintő képesség
Logikus gondolkodás
Rendszerező képesség
Problémamegoldás, hibaelhárítás
Módszeres munkavégzés
Gyakorlatias feladatértelmezés
Figyelem-összpontosítás

Az 54 213 03 0000 00 00 azonosító számú, Mozgóképi animációkészítő megnevezésű szakképesítés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
0980-06	Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat
0981-06	Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek
0982-06	Kreatív szakmai tervezés
0987-06	Számítógépes grafikai programok használata, grafikai, tipográfiai tervezés, képfeldolgozás
1018-06	Mozgókép készítő munkakörnyezet kialakítása, tervezés és kivitelezés
1019-06	Mozgókép és animációsfilm készítés
1020-06	Mozgókép és számítógépi mozgókép készítés
1021-06	Animációsfilm rajzolás

Az 54 213 03 0100 31 01 azonosító számú, Animációs film-rajzoló megnevezésű részsakképesítés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
0980-06	Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat
0981-06	Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek
0982-06	Kreatív szakmai tervezés
1021-06	Animációsfilm rajzolás

V. VIZSGÁZTATÁSI KÖVETELMÉNYEK

1. A szakmai vizsgára bocsátás feltételei:

A képzési idő alatt egyéni felkészülés is lehetséges

Modulzáró vizsga eredményes letétele

Iskolai rendszerű szakképzés esetén:

Az utolsó szakképző évfolyam eredményes elvégzése, amely egyenértékű a modulzáró vizsga eredményes letételével

Az 1. vizsgarész megkezdésének feltétele portfólió leadása a képző intézmény által megadott határidőre

A 3., 6. és a 7. vizsgarészek megkezdésének feltétele animációs és mozgóképi vizsgamunka készítése, a képző intézmény javaslatai alapján, a képzés utolsó 4 hónapja alatt

2. A szakmai vizsga részei:

1. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0980-06 Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Tanulmányrajz, festés vagy mintázás: portré vagy figura ábrázolása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 240 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

A népművészeti minta- és formakincs egy adott területének feldolgozása a vizsgázó szakterületéhez közel álló, gyakorlati munka teljesítésével – vizsgán történő bemutatásával (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Művészettörténeti korszakok, alkotások bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A hozzárendelt 4. vizsgafeladat:

Portfólió elkészítése, amelyben a tanuló bemutatja a képzés során készült rajzi, szakmai munkáit (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	30%
2. feladat	20%
3. feladat	30%
4. feladat	20%

2. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0981-06 Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

A munkavállalással és a vállalkozásokkal kapcsolatos ismeretek

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	100%
------------	------

3. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0982-06 Kreatív szakmai tervezés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

A tervezői gondolkodásmód bemutatása, a szakmai gyakorlati vizsgamunka dokumentációjának elkészítése. Terv, vázlat, virtuális 3D modell vagy makett készítése az adott szakmai vizsgafeladathoz kapcsolódóan (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

4. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0987-06 Számítógépes grafikai programok használata, grafikai, tipográfiai tervezés, képfeldolgozás

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Számítógépes grafikai programok alkalmazása, tipográfiai tervezés, képfeldolgozás

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 100%

5. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1018-06 Mozgóképkészítő munkakörnyezet kialakítása, tervezés és kivitelezés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Megadott téma szerinti „storyboard” vagy egy animációs figura karakterének elkészítése rajzban és különféle mimikával

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
gyakorlati

Időtartama: 240 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

A mozgóképi alkotó munka szellemi és technikai feltételei

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat 50%

2. feladat 50%

6. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1019-06 Mozgóképkészítő és animációsfilm készítés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Vizsgamunka bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
gyakorlati

Időtartama: 30 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

Vizsgamunka koncepcionális és technikai kivitelezésének indoklása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
szóbeli

Időtartama: 45 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

A mozgókép és az animáció technikái

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	60%
2. feladat	20%
3. feladat	20%

7. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1020-06 Mozgókép és számítógépi mozgókép készítés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Mozgóképi vizsgamunka bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

Mozgóképi vizsgamunka koncepciójának és technikai kivitelének indoklása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

írásbeli

Időtartama: 60 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Mozgókép készítése

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	60%
2. feladat	20%
3. feladat	20%

8. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

1021-06 Animációsfilm rajzolás

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Megadott rajzfilm-figura kulcsrajzai alapján köztes fázisrajzok elkészítése (mozdulat)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 180 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

Rajzfilmtechnikák

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	50%
2. feladat	50%

3. A szakmai vizsga értékelése %-osan:

Az 54 213 03 0000 00 00 azonosító számú, Mozgóképi animációkészítő megnevezésű szakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

1. vizsgarész:	25
2. vizsgarész:	5
3. vizsgarész:	20
4. vizsgarész:	5
5. vizsgarész:	15
6. vizsgarész:	10
7. vizsgarész:	15
8. vizsgarész:	5

Az 54 213 03 0100 31 01 azonosító számú, Animációsfilm-rajzoló megnevezésű részszzakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

1. vizsgarész:	25
2. vizsgarész:	5
3. vizsgarész:	20
8. vizsgarész:	50

Az 54 213 03 0000 00 00 azonosító számú, Mozgóképi animációkészítő megnevezésű szakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében, amennyiben a vizsgázó az 54 213 03 0100 31 01 azonosító számú, Animációsfilm-rajzoló megnevezésű részszzakképesítéssel rendelkezik

4. vizsgarész:	20
5. vizsgarész:	30
6. vizsgarész:	20
7. vizsgarész:	30

4. A szakmai vizsgarészek alóli felmentés feltételei:

A szakképesítéshez rendelt vizsgarészek valamelyikének korábbi teljesítése

5. A szakmai vizsga értékelésének a szakmai vizsgaszabályzattól eltérő szempontjai:

–

**VI.
ESZKÖZ- ÉS FELSZERELÉSI JEGYZÉK**

A képzési feladatok teljesítéséhez szükséges eszközök és felszerelések minimuma		Mozgóképi animációkészítő	Animációsfilm-rajzoló
DVD		X	X
Videómagnó		X	X
Kamera		X	X
Állványok		X	X
Projektor		X	X
Sötétítő berendezés		X	X

Kéziszerszámok	X	X
Számítógép	X	X
Szoftverek	X	X
Világító berendezések	X	X
Anyagok, kellékek	X	X
Fényképezőgép	X	X
Vágóasztal	X	X

VII. EGYEBEK

Iskolai rendszerben a tanév rendje szerint, iskolarendszeren kívül pedig a szakképesítésért felelős miniszter évente a honlapján közzéteszi a vizsgaidőszakokat/vizsgaidőpontokat

Iskolai rendszerű képzéseknél az összefüggő szakmai gyakorlat időtartama: 90 óra

A szakmai vizsgabizottságban való részvételre kijelölt szakmai szervezet:
Művészeti Szakközépiskolák Szövetsége