

**DÍSZLET- ÉS JELMEZTERVEZŐ ASSZISZTENS
SZAKKÉPESÍTÉS SZAKMAI ÉS VIZSGAKÖVETELMÉNYEI**

**I.
ORSZÁGOS KÉPZÉSI JEGYZÉKBEN SZEREPLŐ ADATOK**

1. A szakképesítés azonosító száma: 54 211 05 0000 00 00
2. A szakképesítés megnevezése: Díszlet- és jelmeztervező asszisztens

3. Szakképesítések köre:

3.1	Részszerkésítés	Nincs	
-----	-----------------	-------	--

3.2	Elágazások	Nincsenek	
-----	------------	-----------	--

3.3	Ráépülés	Nincs	
-----	----------	-------	--

4. Hozzárendelt FEOR szám: 3729

5. Képzés maximális időtartama:

Szerkésítés megnevezése	Szerkészési évfoljamok száma	Óraszám
Díszlet- és jelmeztervező asszisztens	2 év, 5 év	3600

II. EGYÉB ADATOK

SZAKKÉPESÍTÉS MEGNEVEZÉSE: **Díszlet- és jelmeztervező asszisztens**

1. A képzés megkezdésének szükséges feltételei:

Bemeneti kompetenciák: —

Iskolai előképzettség: érettségi vizsga; párhuzamos oktatás esetén nyolcadik évfolyam elvégzésével tanúsított alapfokú iskolai végzettség

Szakmai előképzettség: —

Előírt gyakorlat: —

Elérhető kreditek mennyisége: —

Pályaalkalmassági követelmények: szükségesek

Szakmai alkalmassági követelmények: szükségesek

2. Elmélet aránya: 40%

3. Gyakorlat aránya: 60%

4. Szakmai alapképzés (iskolai rendszerben): van

Időtartama (évben vagy félévben): 1 év

5. Szintvizsga (iskolai rendszerben): nem szervezhető

Ha szervezhető, mikor: —

6. Egészségügyi alkalmassági vizsgálat: szükséges

III. MUNKATERÜLET

1. A szakképesítéssel legjellemzőbben betölthető munkakör, foglalkozás:

A munkakör, foglalkozás	
FEOR száma	FEOR megnevezése
3729	Egyéb művészeti foglalkozások

2. A szakképesítés munkaterületének rövid, jellemző leírása:

A díszlet- és jelmeztervező asszisztens olyan sokoldalú ismeretekkel rendelkező, kreatív szakember, aki munkájával részt vesz színházi produkció létrehozásában, illetve a filmkészítés területén

Tervezőművész irányításával részt vesz a díszlet- és jelmeztervezési munkák minden fázisában

Részfeladatokat önállóan is meg tud oldani, a kivitelezési munkák irányítását el tudja végezni

Olyan műveltséggel, szakmai, művészettörténeti, színháztörténeti, viselet-és bűtörténeti tudással és technikai ismeretekkel rendelkezik, amelyek képessé teszik tanulmányai folytatására a művészeti főiskolákon, egyetemeken

3. A szakképesítéssel rokon szakképesítések:

A szakképesítéssel rokon szakképesítések	
azonosító száma	megnevezése
54 211 01 0000 00 00	Alkalmazott fotográfus
54 211 02 0000 00 00	Bőrműves
54 211 03 0000 00 00	Bűtorműves
54 211 04 0000 00 00	Dekoratór
54 211 06 0000 00 00	Díszműkovács
54 211 07 0000 00 00	Dívat- és stílustervező
54 211 08	Festő
54 211 09	Grafikus
54 211 10 0000 00 00	Keramikus
54 211 11 0000 00 00	Könyvműves
52 214 01 0000 00 00	Lakberendező
54 213 03 0000 00 00	Mozgóképi animációkészítő
54 211 13	Ötvös
54 211 14 0000 00 00	Porcelánfestő- és tervező asszisztens
54 211 15	Szobrász
54 211 16	Textilműves
54 211 17 0000 00 00	Üvegműves
54 211 18 0000 00 00	Zománcműves

IV. SZAKMAI KÖVETELMÉNYEK

A szakmai követelménymodulok felsorolása:

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0980-06 Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Szakmai munkájához előtanulmányokat folytat, vázlatokat készít
Folyamatosan felhasználja, bővíti szakmai, művészeti és művészetelméleti ismereteit
Kialakítja, karbantartja portfólióját

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- A A művészettörténet stíluskorszakai és legújabb irányzatai, az egyes időszakok szellemiségébe ágyazottan
- B Jelentős alkotók, kiemelkedő alkotások
- C Hazai műemlékek, műgyűjtemények anyaga, az egyetemes művészettörténet emléktárájának lelőhelyei
- C Időszaki kiállítások, kortárs alkotók
- B A műalkotások önálló értelmezési módjai, az ismeretek kreatív alkalmazási lehetőségei (kor-, stílus-meghatározás, műleírás, műelemzés)
- C A néprajz és a népművészet alapfogalmai
- C A magyar népművészet
- C Az egyén, a közösség és a kultúra viszonya
- B A kultúrák és a társadalmak szerkezetének kapcsolatai
- B A tárgyak és szokások korba és környezetbe illesztése
- C Környezet-és tárgykultúra, azok változása
- A A képkomponálás szabályai
- A A különböző képi elemek felületképző lehetőségei
- A A színek törvényszerűségei és kifejezőereje
- B Fény-árnyék viszonyok megjelenítése, kontraszthatások – a tónusképzés lehetőségei
- A A rajzolás és festés mestersége, különböző technikái
- B Egyszerű geometrikus formák és térelemek megjelenítése
- B Természeti formák, növények és állatok megjelenítése, azok felépítése, arányai, mozgásai
- B Az emberi test felépítése, anatómiai szerkezete, arányai, mozgása
- B Az épített külső és belső környezet megjelenítése
- B Különböző kompozíciók alkotása, montázs, kollázs, kevert és egyedi technikák alkalmazása
- B A térábrázolás ismert geometriai rendszerei (perspektíva, axonometria, Monge-rendszer)
- B A különféle formák – térformák, emberi test stb. – kifejező kapcsolatai
- B Formák térszerkezeti sajátosságainak, statikai-dinamikai viszonyainak térbeli ábrázolása

- B Tárgyak, növényi és állati formák, emberi figura, portré mintázása
- B Dombormű, szobor és plasztika készítési folyamata
- B Az elkészült munkák kiállításra való előkészítése

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 4 Mitológiai, vallási jelképek értelmezése
- 4 Néprajzi jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás

Személyes kompetenciák:

Fejlődőképesség, önfejlesztés

Társas kompetenciák:

Motiválhatóság

Módszerkompetenciák:

Ismeretek helyénvaló alkalmazása

Új ötletek, megoldások kipróbálása

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0981-06 Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

Tájékozódik a munkavállalás, illetve a vállalkozások aktuális gazdasági – jogi feltételeiről
 Megtervezi, kialakítja, fejleszti szakmai eszközháttérét
 Kialakítja vevőkörét – piacot kutat, megrendelőt, megbízót keres
 Munkavállalói vagy vállalkozói tevékenységet folytat
 Költségkalkulációt készít
 Információs és adminisztratív tevékenységet folytat
 Munka-, tűz-, környezet-, baleset- és egészségvédelmi előírásokat betart

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B A vállalkozás létrehozásának gyakorlati feladatai
- D A piackutatás és marketing alapjai
- B A finanszírozás lehetőségei
- C Az üzleti terv tartalma, felépítése
- C A különböző vállalkozási formák jellemzői
- D Az üzleti élet protokoll szabályai
- D Jogi alapfogalmak, a jog különböző ágai
- C A szerződéskötésekhez kapcsolódó szabályok, előírások
- D A szerzői jogi szabályok
- C Pénzügyi, adójogi, munkajogi szabályok
- B A költségvetés – költségterv alapelemei
- D Dokumentáció és adminisztráció
- B A vállalkozás szervezésének gyakorlati teendői
- B Munkavédelmi előírások
- C Egészség- és balesetvédelmi előírások

C Környezetvédelmi előírások

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 3. m. Szövegszerkesztés
- 2 ECDL 4. m. Táblázatkezelés
- 3 Olvasott szakmai szöveg megértése

Személyes kompetenciák:

- Önállóság
- Döntésképeség

Társas kompetenciák:

- Kezdeményezőképeség

Módszerkompetenciák:

- Gyakorlatias feladatértelmezés
- Ismeretek helyénvaló alkalmazása
- Kontroll (ellenőrző képeség)
- Problémaelemzés, – feltárás
- Tervezési képeség

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0982-06 Kreatív szakmai tervezés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Feladatait egyéni, kreatív módon közelíti meg
- Önállóan értelmezi, meghatározza a feladatot
- Forrásanyagot, információt gyűjt a munkához
- Tervet, vázlatot, makettet, virtuális 3D modellt készít vagy koncepciót alakít ki
- Technikai- és anyagkísérleteket végez
- Szükség szerint egyeztet a megbízóval, társtervezővel
- Munkafolyamatot tervez, időbeni ütemezést készít
- Pályázatokon indul

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Az információgyűjtés menete, formái
- A A probléma vagy feladat meghatározásának módjai, menete
- A Motívumkeresés, gyűjtőmunka, tanulmányrajzok készítése hagyományos és számítógépes módszerekkel
- B Tervdokumentációk anyagainak elkészítése, összeállítása
- B Tanulmányrajzok alapján, vizuális memóriájára, belső látására támaszkodva kreatív tervek készítése
- C A látvány egyszerű lerajzolását meghaladó ábrázolási formák, átlényegítés, absztrakció
- C A feladatnak és a plasztikai célnak megfelelő anyagok megválasztása és kreatív használata
- B Vizuális jelek, szimbólumok egyértelmű, következetes használata (pl. magyarázó, közlő rajzon)

- C Tipográfiai alapszabályok
- C A leggyakrabban használt betűtípusok
- B Betű vagy szöveg megjelenítése kézírással és/vagy számítógépes program segítségével

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 5 Komplex jelzésrendszerek
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 4 Kézírás
- 3 Információforrások kezelése
- 4 Szakrajz olvasása, értelmezése
- 4 Szakrajz készítése
- 3 Műszaki rajz olvasása, értelmezése
- 3 Műszaki rajz készítése

Személyes kompetenciák:

- Elhivatottság, elkötelezettség
- Döntésképeség
- Önállóság

Társas kompetenciák:

- Empatikus készség

Módszerkompetenciák:

- Kreativitás, ötletgazdagság
- Ismeretek helyénvaló alkalmazása
- Új ötletek, megoldások kipróbálása
- Problémaelemzés-, feltárás
- Tervezési készség

A szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0993-06 Díszlet- és jelmeztervezés

A szakmai követelménymodul tartalma:

Feladatprofil:

- Korhű és stílus azonos, a szerep karakterét tükröző öltözékeket készít
- Korhű és stílus azonos, szöveghű díszleteket készít
- Színpad mozgószínpadhoz alkalmas öltözékeket készít
- A rendezői koncepcióhoz alkalmazkodó épített színpadteret készít
- Próbaszínpadot állít össze, próbaruhákat szerez be
- Folyamatos kapcsolatot tart a műhelyekkel, munkatársakkal
- Anyagbeszerzést végez, anyagmintákat gyűjt
- Részt vesz a kivitelezés folyamatában
- Részt vesz a jelmezek szabászati munkálataiban
- Kiválasztja az alapanyagokat
- Anyagfestési eljárásokat alkalmaz
- Kellékeket, kiegészítőket készít, beszerez
- Technikai ismereteit alkalmazza
- Anyagfelület-kikészítési és-rögzítési technikákat alkalmaz
- Részt vesz a színpadtechnika kialakításában

Részt vesz a világítástechnika kiépítésében
 Különféle látványtechnikákat alkalmaz
 Alkalmazkodik a színpadi gyors változásokhoz
 Figyelembe veszi a színpad biztonsági előírásait
 Részt vesz a színpadi próbákon
 Jegyzeteket készít az első öltözékes próbán
 Jegyzeteket készít az első díszletpróbán
 Szükséges változtatásokat tesz a jegyzetek alapján
 Feladatokat lát el az első összpróbán
 Utómunkálatokat végez
 Öltözékeket, kellékeket díszít
 Öltözékeket, kellékeket javít
 Javításokat végez, végeztet
 Kisebb díszletelemeket javít, változtat, pótol
 Kellékezői munkát lát el
 Öltöztetői munkát lát el
 Állandó kapcsolatot tart a közvetlen munkatársakkal az előadások folyamán
 Folyamatosan ellenőrzi a díszletelemek állapotát
 Folyamatosan ellenőrzi a jelmezek, kellékek állapotát
 Beszerzi a fogyó kellékeket, jelmez kiegészítőket

Tulajdonságprofil:

Szakmai kompetenciák:

A típus megjelölésével a szakmai ismeretek:

- B Az adott drámai mű megismerése, stílusának, mondanivalójának megértése felismerése
- A A mű elhelyezése a művészettörténet, drámatörténet adott stíluskorszakában
- C A mű színháztörténetben elfoglalt szerepe, előzményei, története
- A A viselettörténet korszakai, a környezetkultúra, építészeti-, bútor- és tárgytörténeti vonatkozások kapcsolata a művel
- A Az adott műben megjelenő ország kultúrájának néprajzi vonatkozásai
- B A források hatása a vizuális összkép kialakítására.
- A A művet megjelenítő színművészek karakterének, adottságainak meghatározó szerepe
- A A mű megvalósításához szükséges költségtényezők
- C A forrásanyag gyűjtéséhez szükséges lelőhelyek, képes irodalom
- A Vázlattervek, színtervek, variációk készítésének módjai
- A Színvázlatok, makettek, műszaki rajzok léptékarányos elkészítésének módjai
- A Színes látványrajzok készítése, az egyes változások megjelenítésének lehetőségei
- B A színpadképben megjelenő színes és plasztikai hatásrajzok elkészítésének módjai
- A Színpadi világítás alkalmazása a mű folyamatába illetve, az adott világítástechnikai lehetőségek ismeretében
- A Korhű jelmez- és kosztümtervek grafikai szintű rajzanyaga, tervdokumentáció
- B Anyag- és színminták beszerzése a tervdokumentációhoz kapcsolódva
- A Részletrajzok elkészítése műszaki rajz formájában a díszlet kivitelező műhelyek számára
- A Részlet- és szabászati rajzok elkészítése a varrodák számára
- A Részletes műleírás és árkalkuláció elkészítése a színház gazdasági vezetése, a műhelyek és társalkotók számára

- A A kivitelezéshez adott időtartam és időbeosztás figyelembevétele a próba folyamatához alkalmazkodva
- A Tervek bemutatása az olvasópróbán, a tervelfogadó próba keretében a társművészeknek
- A Alkalmazkodás a rendező és a színészek korrekciós igényeihez
- A A színházhoz tartozó külső műhelyekkel történő kapcsolatfelvétel
- B Próbaszínpad felállítása a próbafolyamat lebonyolításához, próbaruhák beszerzése a színészek számára
- B Együttműködés előkészítése az anyagbeszerzővel, kivitelezővel
- A Kelléklista összeírása, egyeztetése a kellékezővel
- A Az alapanyag beszerzés munkamenetének egyeztetése a különböző műhelyekkel
- A Az alapanyagok beszerzése – az anyagminták alapján – a tervezővel, beszerzőkkel együttműködve
- A A díszletműhelyek kivitelező munkálatainak követése, bedolgozás egyes munkafázisokba
- A A szabásműhelyek kivitelező munkálataiban való részvétel (anyagfestés, szabás-varrás, applikálás) ruhapróbákon való részvétel
- B Kész bútorok, díszletelemek, kellékek beszerzése
- A Kész öltözékek, öltözékelemek, díszítéshez alapanyagok beszerzése
- A A próbafolyamat figyelemmel kísérése a térre és az öltözékre tett utalások, változások figyelembevétele érdekében
- A Díszletállító próba lebonyolítása a társalkotókkal közösen
- A Világításpróba lebonyolítása a társalkotókkal közösen
- A Jelmezpróba lebonyolítása a társalkotókkal közösen
- A A színpadi összpróbán az utolsó változások, simítások eldöntése

A szint megjelölésével a szakmai készségek:

- 2 ECDL 1. m. IT alapismeretek
- 2 ECDL 3. m. Szövegszerkesztés
- 2 ECDL 4. m. Táblázatkezelés
- 2 ECDL 6. m. Prezentáció
- 2 ECDL 7. m. Információ és kommunikáció
- 3 Olvasott szakmai szöveg megértése
- 3 Idegen nyelvű olvasott szöveg megértése
- 3 Idegen nyelvű beszédkészség
- 5 Információforrások kezelése
- 4 Színes látványrajzok olvasása, értelmezése
- 4 Színes látványrajzok készítése
- 4 Szín- és plasztikai hatásrajzok olvasása, értelmezése
- 5 Szín-és plasztikai hatásrajzok készítése
- 5 Részletraajzok olvasása, értelmezése műszaki rajz formájában
- 5 Részletraajzok készítése
- 4 Részlet és szabászati rajzok olvasása értelmezése
- 4 Részlet és szabászati rajzok készítése
- 5 Világítástechnikai jelképek értelmezése
- 5 Világítási jelképek értelmezése
- 5 Szabadkézi rajzolás
- 5 Komplex jelzésrendszerek

Személyes kompetenciák:

Térlátás
 Fejlődőképesség, önfejlesztés
 Megbízhatóság
 Döntésképeség
 Pontosság
 Precizitás
 Szervezőkészség
 Szorgalom, igyekezet

Társas kompetenciák:

Kapcsolatteremtő készség
 Kapcsolatfenntartó készség
 Meggyőzőkészség
 Empatikus készség
 Irányíthatóság
 Irányítási készség
 Kommunikációs rugalmasság
 Kompromisszum-készség

Módszerkompetenciák:

Áttekintő képesség
 Kreativitás, ötletgazdagság
 Ismeretek helyénvaló alkalmazása
 Új ötletek, megoldások kipróbálása
 Emlékezőképesség (ismeretmegőrzés)
 Problémamegoldás, hibaelhárítás
 Tervezési készség
 Gyakorlatias feladatértelmezés
 Nyitott hozzáállás

Az 54 211 05 0000 00 00 azonosító számú, Díszlet- és jelmeztervező asszisztens megnevezésű szakképesítés szakmai követelménymoduljainak	
azonosítója	megnevezése
0980-06	Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat
0981-06	Munkavállalással és a vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek
0982-06	Kreatív szakmai tervezés
0993-06	Díszlet- és jelmeztervezés

V. VIZSGÁZTATÁSI KÖVETELMÉNYEK

1. A szakmai vizsgára bocsátás feltételei:

A képzési idő alatt egyéni felkészülés is lehetséges

Modulzáró vizsga eredményes letétele

Iskolai rendszerű szakképzés esetén:

Az utolsó szakképző évfolyam eredményes elvégzése, amely egyenértékű a modulzáró vizsga eredményes letételével

Az 1. vizsgarész megkezdésének feltétele portfolio leadása a képző intézmény által megadott határidőre

A 3. vizsgarész megkezdésének feltétele díszlet- és jelmeztervező asszisztens vizsga remek készítése, a képző intézmény javaslatai alapján

2. A szakmai vizsga részei:

1. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0980-06 Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Tanulmányrajz, festés vagy mintázás: portré vagy figura ábrázolása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 240 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

A népművészeti minta- és formakincs egy adott területének feldolgozása a vizsgázó szakterületéhez közel álló, gyakorlati munka teljesítésével – vizsgán történő bemutatásával (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Művészettörténeti korszakok, alkotások bemutatása

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A hozzárendelt 4. vizsgafeladat:

Portfolio elkészítése, amelyben a tanuló bemutatja a képzés során készült rajzi, szakmai munkáit (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	30%
2. feladat	20%
3. feladat	30%
4. feladat	20%

2. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0981-06 Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

A munkavállalással és a vállalkozásokkal kapcsolatos ismeretek

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	100%
------------	------

3. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0982-06 Kreatív szakmai tervezés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

A tervezői gondolkodásmód bemutatása, a szakmai gyakorlati vizsgamunka dokumentációjának elkészítése

Terv, vázlat, virtuális 3D modell, vagy makett készítése az adott szakmai vizsgafeladathoz kapcsolódóan (prezentáció)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 15 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

1. feladat	100%
------------	------

4. vizsgarész

A hozzárendelt szakmai követelménymodul azonosítója és megnevezése:

0993-06 Díszlet- és jelmeztervezés

A hozzárendelt 1. vizsgafeladat:

Egyszerű öltözék kiegészítő elkészítése műleírás és részletrajzok alapján (modellezés, papírból is lehetséges)

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

gyakorlati

Időtartama: 120 perc

A hozzárendelt 2. vizsgafeladat:

Az anyagfelület kikészítési és rögzítési technikák ismertetése

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:

szóbeli

Időtartama: 45 perc (felkészülési idő 30 perc, válaszadási idő 15 perc)

A hozzárendelt 3. vizsgafeladat:

Különféle látványtechnikák alkalmazása egy megadott drámai mű színpadra állításának megoldásaként

A hozzárendelt jellemző vizsgatevékenység:
írásbeli

Időtartama: 60 perc

A vizsgarészben az egyes feladatok aránya:

- | | |
|------------|-----|
| 1. feladat | 40% |
| 2. feladat | 30% |
| 3. feladat | 30% |

3. A szakmai vizsga értékelése %-osan:

Az 54 211 05 0000 00 00 azonosító számú, Díszlet- és jelmeztervező asszisztens megnevezésű szakképesítéshez rendelt vizsgarészek és ezek súlya a vizsga egészében

- | | |
|----------------|----|
| 1. vizsgarész: | 30 |
| 2. vizsgarész: | 5 |
| 3. vizsgarész: | 25 |
| 4. vizsgarész: | 40 |

4. A szakmai vizsgarészek alóli felmentés feltételei:

A szakképesítéshez rendelt vizsgarészek valamelyikének korábbi teljesítése

5. A szakmai vizsga értékelésének a szakmai vizsgaszabályzattól eltérő szempontjai:

—

VI.
ESZKÖZ- ÉS FELSZERELÉSI JEGYZÉK

A képzési feladatok teljesítéséhez szükséges eszközök és felszerelések minimuma		Díszlet- és jelmeztervező asszisztens
Próbababa		X
Fa modellbábu		X
Makett asztal		X
Szabász asztal		X
Varrógép		X
Vasaló		X
Fa- és fémipari kéziszerszámok		X
Pneumatikus kisgépek		X
Egyéni védőfelszerelések		X
Környezetvédelmi eszközök, berendezések		X

VII. EGYEBEK

Iskolai rendszerben a tanév rendje szerint, iskolarendszeren kívül pedig a szakképesítésért felelős miniszter évente a honlapján közzéteszi a vizsgaidőszakokat/vizsgaidőpontokat

A szakmai vizsgán alkalmazandó értékelési útmutatókat, egyéb dokumentumokat, illetve a vizsgán használatos segédeszközökre vonatkozó részletes szabályokat a szakképesítésért felelős miniszter közzéteszi

Az írásbeli vizsgatevékenységeknél használható segédeszközöket a kiadott tételborítékon kell feltüntetni

A szakmai bizonyítvány kiegészítő lapra vonatkozó előírások külön jogszabály szerint kerülnek meghatározásra

Iskolai rendszerű képzéseknél az összefüggő szakmai gyakorlat javasolt időtartama: 90 óra

A szakmai vizsgabizottságban való részvételre kijelölt szakmai szervezet:
Művészeti Szakközépiskolák Szövetsége